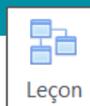




Le module d'activité **Leçon** permet à l'enseignant de proposer des contenus et/ou des activités d'exercice de façon flexible. Une **Leçon** se compose de plusieurs pages qui peuvent se terminer chacune par une question et un choix de réponses.

► Création et paramétrage de l'activité LEÇON

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou une ressource** et sélectionnez



A remplir obligatoirement :

1. Donnez un **nom** à votre leçon

A regarder en priorité et modifier éventuellement :

2. La **description** n'est pas obligatoire :

- Par défaut, elle n'apparaît pas dans le cours
- Si vous voulez faire apparaître une description dans le cours, cochez la case "**Afficher la description...**"

3. **Apparence** : Il est possible de modifier différentes options d'affichage

• Barre de progression :

ex. Vous avez terminé 50 % de la leçon



- **Afficher le menu** sur chaque page de la leçon
- **Média lié** : Il est possible de glisser-déposer un fichier qui figurera dans le bloc "Médias liés", présent dans chaque page de la leçon. L'élève pourra ouvrir le fichier dans une fenêtre Pop-up.
- **Nombre maximal de réponses** : c'est le nombre de propositions offertes aux élèves à chaque question posée.
- **Utiliser le feedback par défaut** : Si ce réglage est activé, un feedback par défaut est affiché lorsqu'aucun autre n'a été défini spécifiquement. Les feedbacks par défaut sont de type "réponse correcte"
- **Lien vers l'activité suivante** : lien direct vers une autre activité du cours, par ex. un Test

4. **Disponibilité** : Il est possible de fixer des dates de début et de fin, mais surtout une durée maximale pour réaliser l'activité

5. **Contrôle du déroulement** : Vous pouvez modifier les paramètres de relecture, le nombre de tentatives pour répondre à chaque question...

6. **Note** :

- **Note** : Par défaut, la note est transcrite en %

• **Plusieurs tentatives permises** : Par défaut un élève ne peut parcourir la leçon qu'une seule fois.

7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer et afficher**

Modification Leçon dans Section 1

▼ **Généraux**

Nom **1** : Activité Leçon : La pollution modiale

Description **2** : L'activité leçon est une activité d'apprentissage en autonomie.
 Afficher la description sur la page de cours

▼ **Apparence** **3**

Barre de progression : Oui

Afficher le menu : Non

▼ **Disponibilité** **4**

▼ **Contrôle du déroulement** **5**

Permettre la relecture par les étudiants : Oui

Offrir la possibilité de refaire une question : Non

Nombre maximal de tentatives : 1

▼ **Note** **6**

Note

Type : Point

Note maximale : 20

Catégorie de note : Sans catégorie

Note pour passer : 0,00

Leçon d'entraînement : Non

Plusieurs tentatives permises : Oui

▼ **Réglages courants**

▼ **Restreindre l'accès**

▼ **Tags**

▼ **Compétences** **7**

Enregistrer et revenir au cours | **Enregistrer et afficher** | Annuler

Ce formulaire comprend des champs requis, marqués

► Ajout de contenu à l'activité LEÇON

La page de modification de la Leçon offre plusieurs possibilités :

1. **Prévisualisation, modification, Rapports** sur l'activité des participants, **évaluation des compositions** (pour les questions de type texte rédigé par les élèves)

➤ Dans l'onglet "**Modifier**" :

2. **Ajout de contenu et de questions**



A savoir : dans cette page, 2 entrées ne seront intéressantes qu'après avoir créé plusieurs pages

- **Importer des questions** : Ce sont les questions qui termineront vos différentes pages. Il est possible d'importer des questions, notamment au format GIFT (voir la fiche Réflexe "Moodle31c-Activite_Test-import_questions")
- **Ajouter un groupe** : Cela permet d'organiser vos questions ; utile seulement dans le cas d'une longue activité

➤ Ajouter une page de contenu

Ce type de page est utile pour l'enseignant qui souhaite donner de l'information pour enrichir la leçon sans que l'étudiant ait à répondre à des questions spécifiques.



Il est conseillé de commencer une activité Leçon par une **page de contenu** qui servira de **page d'accueil**

1. Complétez le **Titre de la page**

2. Ajoutez du **contenu** grâce à l'éditeur de texte : Texte, images, sons, vidéos

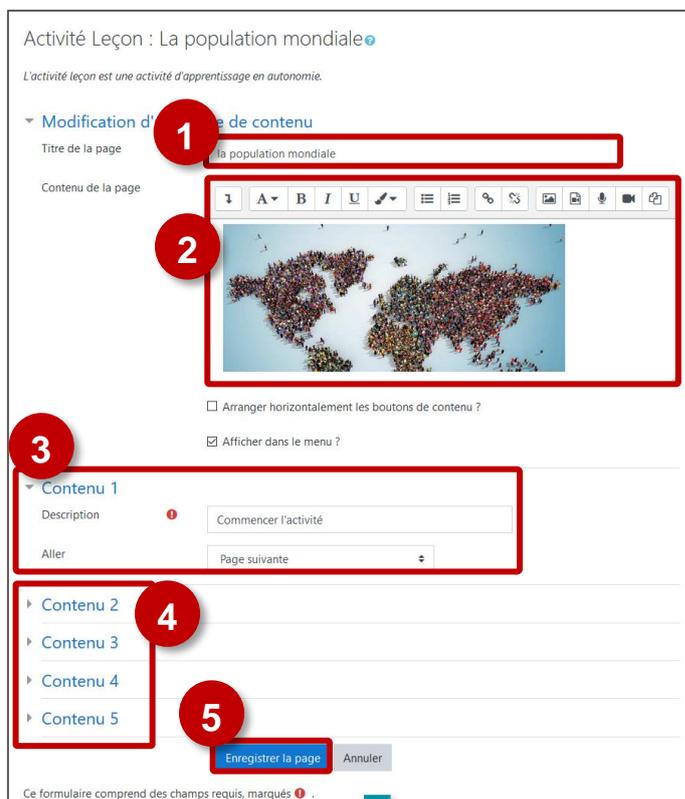
3. **Contenu 1**

- **Description** : entrez un texte court qui figurera sous forme de Bouton

- **Aller** : pointez le lien vers lequel le bouton mènera.

4. Il est possible de créer d'**autres boutons** pour pointer vers d'autres pages du cours, si vous souhaitez créer une page d'accueil de type "Menu".

5. Cliquez sur le bouton "**Enregistrer la page**" pour terminer



➔ Ajouter une page question



Ces types de questions ne sont pas exactement les mêmes que ceux de l'activité Test, et les questions ne sont en aucune façon reliées aux questions du Test.

Dans la page de modification de la Leçon :

1. Ajoutez une page de question à la suite d'une page
2. Sélectionnez le type de question

3. Cliquez sur le bouton "Ajouter une page question"

Dans le paramétrage de la page de question :

1. Ajoutez un titre
2. Ajoutez le contenu de votre choix, avec l'intitulé de la question
3. Pour chaque réponse proposée :
 - a. Proposition de Réponse
 - b. Eventuellement, un Feedback
 - c. Suite du parcours dans la leçon
 - ⇒ Pour chaque réponse, sélectionnez la page suivante
 - ⇒ Dans cet exemple :
 - la bonne réponse = La page suivante
 - Les autres réponses : une page spécifique de remédiation
 - ⇒ Si vous n'avez pas encore créé toutes vos pages, vous pourrez régler ce paramètre plus tard
 - d. Score :
 - Ex. 1 pour la bonne réponse
 - 0 pour les mauvaises réponses
4. Terminez en cliquant sur "Enregistrer la page"

Exemple d'individualisation des parcours d'apprentissage

Une erreur sur une page question entraîne la consultation d'une page de remédiation avant de passer à la suite