

L'activité TEST Exemples de questions



L'activité Test permet de concevoir des tests auto-corrigés, composés de questions variées (choix unique ou choix multiples, appariement, vrai-faux, réponse courte, réponse numérique, glisser-déposer...)

- Sommaire :**
- [La question Cloze](#)
 - [La QCU/QCM](#)
 - [L'appariement](#)
 - [Les mots manquants](#)
 - [Glisser déposer sur image](#)
 - [Les questions numériques](#)

La question CLOZE

Cloze (réponses
intégrées)

La question Cloze est une question qui utilise un langage de programmation spécifique. Son avantage est de permettre par une entrée unique la création de questions variées.

1. Inscrivez, à "**Nom de question**", le nom de la question. Il apparaîtra dans la page de modification du test.
2. Rédigez, à "**Texte de la question**", l'énoncé de la question. C'est la question telle que la verront les élèves. Vous pouvez insérer une image, une vidéo...
3. Cliquez sur le bouton

Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre :

4. Sélectionnez le **type de question** : un descriptif s'affiche à droite
5. Cliquez sur "**Ajouter**"
6. Sélectionnez les **options de réponse** et les **feedbacks**. Vous pourrez ajouter d'autres propositions avec le bouton **+**
7. Cliquez sur le bouton "**Insérer**"
8. La question est programmée dans un **langage spécifique**

Il est possible de rajouter une autre question immédiatement dans le même contenu.

Exemple de question "Cloze" :

1. Inscrivez, à "**Nom de question**", le nom de la question. Il apparaîtra dans la page de modification du test.
2. Rédigez, à "**Texte de la question**", l'énoncé de la question. C'est la question telle que la verront les élèves. Vous pouvez insérer une image, une vidéo...
3. Il est possible de compléter un **feedback général** : il s'affichera avec la réponse générée par Moodle.
4. Faites le choix d'**Une seule** ou **plusieurs réponses** correctes.
5. Cochez (ou non) la case **Mélanger les réponses possibles**.

Sous Réponse 1 :

6. Inscrivez, à **Réponse 1**, le contenu de la réponse.
7. Sélectionnez à **Note**, la note à cette réponse
 - **Choix unique** : 100% pour la bonne réponse / Aucun pour les autres propositions
 - **Choix Multiples** : Le total des bonnes réponses doit faire 100 % (ex. Si 3 bonnes réponses, chacune vaut 33,3%)
8. Inscrivez, à **Feedback**, le commentaire formatif à cette réponse (Optionnel)

Complétez autant de Réponses que nécessaire.

Option : Tentatives multiples

- Sélectionnez la pénalité lorsque des tentatives sont incorrectes.
- Complétez le champ "indice 1". L'élève qui se trompe pourra recommencer la question avec cet indice.
- Dans les paramètres du Test, il faudra choisir "**Interactif avec essais multiples**" dans la rubrique "**Comportement des questions**"

9. Cliquez sur le bouton "**Enregistrer**" une fois terminé.

Voici un exemple de Question à Choix Unique :

Question 1

Incomplet

Noté sur 1,00



Quelle est la capitale des États-Unis ?

Veuillez choisir une réponse :

☐ a. Los Angeles

☐ b. Washington

☐ c. New York

Vérier

Ajouter une question à choix multiple

Général

Catégorie : Défaut pour Cours Moodle (5)

Nom de question : Capitale des États-Unis

Texte de la question :  Quelle est la capitale des États-Unis ?

Note par défaut : 1

Feedback général :

Une seule ou plusieurs réponses ? : Une seule réponse

Mélanger les réponses possibles ? : ☒

Numeroter les choix ? : a., b., c., ...

Réponses

Réponse 1 : Washington

Note : 100%

Feedback :

Réponse 2 : New York

Note : Aucun

Feedback :

Emplacement pour 3 réponses supplémentaires

Feedback combiné

Tentatives multiples

Tags

Enregistrer les modifications et continuer

Enregistrer Annuler

La question "**Appariement**" permet d'associer différents couples : Texte-Texte, Image-Texte, Média (Son, vidéo)-Texte.

1. Inscrivez, à **Nom de question**, le nom de la question. Il apparaîtra dans la banque de question.
2. Rédigez, à **Texte de la question**, l'énoncé de la question tel qu'il apparaîtra aux élèves.
3. Vous pouvez **mélanger** les différentes propositions ou les laisser toujours dans le même ordre.
4. Complétez chacun des couples (ici une image et un texte)
 - Question : un texte, une image, une vidéo, un son
 - Réponse : obligatoirement un texte

Ajout d'une question d'appariement ► Tout déplier

▼ **Général**

Catégorie : Défauf pour Cours tutoriels (1)

Nom de question **1** : Drapeaux

Texte de la question **2** : Associe les drapeaux et les pays
Chemin : p > strong

Note par défaut : 1

Feedback général : **3** Mélanger

▼ **Réponses**

Choix disponibles : Vous devez fournir au moins deux questions et trois réponses. Vous pouvez donner d'autres réponses fausses en indiquant une réponse à une question vide. Les entrées avec une question et une réponse toutes deux vides seront ignorées.

Question 1 **4** : 
Chemin : p > img
Réponse : ALLEMAGNE

Question 2 : 
Chemin : p > img
Réponse : ITALIE

Question 3 : 
Chemin : p > img
Réponse : ROYAUME-UNI

3 emplacements supplémentaires vides

► Feedback combiné

► Tentatives multiples

► Tags

5 Enregistrer les modifications et continuer
Enregistrer Annuler

5. Terminez votre question en cliquant sur "**Enregistrer**"

Voici un exemple de Question "Appariement" :

Question **1**
Incomplet
Noté sur 1,00

Associe les drapeaux et les pays

 Choisir...

 Choisir...

 Choisir...

Vérifier

La question "Sélectionnez les mots manquants" permet de créer un texte à compléter avec des menus déroulants pour faire des propositions.

1. Inscrivez, à **Nom de question**, le nom de la question. Il apparaîtra dans la banque de question.
2. Rédigez, à **Texte de la question**, l'énoncé de la question tel qu'il apparaîtra aux élèves.
Il faut respecter le format **[[1]]** pour les "trous"

3. Complétez les **choix**

- La bonne réponse 1 dans le choix n°1 : les autres propositions ensuite, organisées par groupes : par exemple, le groupe 1 sera composé du choix 1, et des autres choix possibles
- Répéter l'opération en faisant attention de faire coïncider à chaque fois la bonne réponse avec le numéro entre crochets

4. Cliquez sur le bouton "Enregistrer" pour terminer.

Ajout d'une question permettant de sélectionner le mot manquant ► Tout déplier

▼ **Généraux**

Catégorie: Défait pour Cours tutoriels (2)

Nom de question: **1** Président Etats-Unis

Texte de la question: **2**

Texte de la question: Le président des États-Unis d'Amérique siège à la [[1]] à Washington.
Il est élu pour un mandat de [[3]] ans.
Chemin: p

Note par défaut: 1

Feedback général: **3**

Feedback général: **3**

Chemin: p

▼ **Choix**

☒ Mélanger

Choix 1	Réponse	maison blanche	Groupe	1
Choix 2	Réponse	maison carrée	Groupe	1
Choix 3	Réponse	4	Groupe	2
Choix 4	Réponse	5	Groupe	2
Choix 5	Réponse		Groupe	1
Choix 6	Réponse		Groupe	1

Espaces vides pour 3 choix supplémentaires

► Feedback combiné

► Tentatives multiples

► Tags

4 Enregistrer les modifications et continuer

4 Enregistrer Annuler

Exemple :

Paragraphe

Le président des États-Unis d'Amérique siège à la [[1]] à Washington.
Il est élu pour un mandat de [[3]] ans.
Chemin: p

Choix 1 Réponse maison blanche Groupe 1

Choix 2 Réponse maison carrée Groupe 1

Choix 3 Réponse 4 Groupe 2

Choix 4 Réponse 5 Groupe 2

Le n° du choix qui correspond à celui entre [[]]

Le n° du groupe indique le menu déroulant

Voici un exemple de Question "Sélectionnez les mots manquants" :

Question 1 Incomplet Noté sur 1,00

Le président des États-Unis d'Amérique siège à la Choisir... à Washington.
Il est élu pour un mandat de 4 ans.
Vérifier

Choisir...
maison carrée
maison blanche

4
5

► Glisser-déposer sur image + Glisser-déposer sur une image

La question "**Glisser-déposer sur image**" permet demander aux élèves de déposer des cases avec des propositions dans des cases vides sur une image.

1. Complétez le **Nom** de la question
2. Rédigez, à **Texte de la question**, l'énoncé de la question tel qu'il apparaîtra aux élèves.

Ajout d'un glisser-déposer sur une image

Général

Catégorie: Défait pour Cours tutoriels (3)

Nom de question: **1** Carte Etats-Unis

Texte de la question: **2** Remplace les différents noms sur la carte

Note par défaut: 1

Feedback général: Paragraphe

3. Déposez une **image de fond**

(Les images trop grandes seront automatiquement redimensionnées)

Votre image s'affiche dans l'Aperçu :

Aperçu

Sélectionnez un fichier image de fond, définissez des éléments à glisser-déposer ainsi que des zones de dépôt sur l'image de fond où ces éléments doivent être placés.

Image de fond: Choisir un fichier... Taille maximale des nouveaux fichiers : 100Mo

3



4. Ensuite, créez les **éléments à glisser-déposer**.

Ces éléments peuvent être sous forme de texte ou d'image.

A savoir : Validez votre saisie de texte avec la touche "Entrée" du clavier

Éléments à glisser-déposer

☒ Mélanger les éléments déplaçables lors de chaque tentative

Élément à glisser-déposer 1: Type: Texte à glisser-déposer Groupe: 1 Réutilisable

Texte: **4** New York

Élément à glisser-déposer 2: Type: Texte à glisser-déposer Groupe: 1 Réutilisable

Texte: Los Angeles

5. Dans la section **Zones de glisser-déposer** (ou Zones de dépôt), choisissez un élément pour la première réponse dans le menu déroulant Élément déplaçable.

Lorsque cet élément est défini, il apparaît sous l'image de fond dans la section Aperçu.



Zones de glisser-déposer

Zone de glisser-déposer 1: Élément à glisser-déposer: **5** 1. New York

Zone de glisser-déposer 2: Élément à glisser-déposer: 2. Los Angeles

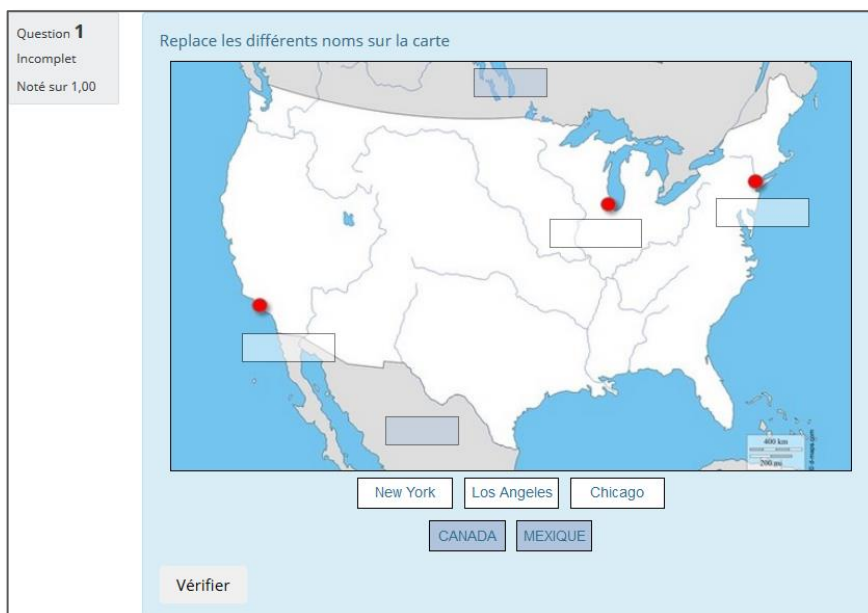
6. Déplacez les cases ainsi créées au bon endroit sur l'image de fond.

Remarque : Dans la section Zones de dépôt, des coordonnées apparaissent dans les champs "Gauche" et "Haut"

7. Enregistrez votre question



Voici un exemple de Question "Glisser-déposer sur image":



Cette question permet une réponse numérique, le cas échéant avec des unités, qui est évaluée en comparant divers modèles de réponses, comprenant une tolérance.

Question 1
Incorrect
Note de 0,00 sur 1,00

Quelle est l'aire d'un cercle dont le rayon est de 7,5 cm ?
 $\pi = 3,1416$

Réponse : 172 ✖ ☐ cm² ☐ dm² ☐ m²

La réponse correcte est : 176,72 cm²

Du point de vue de l'élève, une question à réponse numérique ressemble à une question à réponse courte.

1. Complétez le **Nom** de la question
2. Rédigez, à **Texte de la question**, l'énoncé de la question tel qu'il apparaîtra aux élèves.

 **A savoir :** Vous pouvez insérer une équation, grâce à l'éditeur Wiris  de Moodle qui vous permettent un affichage adéquat des équations.

Réponses

3. Saisissez la première réponse acceptée.

 **A savoir :**

- Pour un **nombre décimal**, il faut utiliser un point
- Pour les **puissances**, vous pouvez utiliser 10[^] ou E

4. Saisissez la **marge d'erreur** pour cette réponse. Il s'agit de la plage de réponses acceptables autour de la réponse juste. Par exemple, si la réponse correcte est 5, les réponses 4 et 6 seront acceptées si la marge d'erreur est de 1.

5. Saisissez une **note** pour cette réponse.

6. Vous pouvez saisir une **rétroaction (feedback)**

Répétez ces 4 dernières étapes pour chaque réponse que vous souhaitez accepter comme correcte.

 **A savoir :** Vous pouvez utiliser le **joker (*)** pour toutes les autres réponses (non acceptables) et saisir une **rétroaction** qui s'appliquera à toute mauvaise réponse, ainsi que la note **Aucune**.

Ajout d'une question numérique  ► Tout déplier

▼ Généraux

Catégorie : Défait pour Cours tutoriels (5)

Nom de question : 1 Energie photon

Texte de la question : 2

Paragraphe  Calcule l'énergie E d'un photon de fréquence $\nu = 1 \times 10^{14}$ Hz
Chemin: p » strong

Note par défaut : 1

Feedback général : Paragraphe 

Chemin: p

▼ Réponses

Réponse 1 : 3 Réponse 1 6.62E-24 4 Erreur 0 5 Note 100%

Feedback : 6

Paragraphe  OK
Chemin: p

Réponse 2 : Réponse 2 * Erreur 0 Note Aucun

Feedback : Paragraphe  La formule de calcul est $E = h \times \nu$
Chemin: p

3 emplacements supplémentaires vides

Réponse 2 : Réponse 2 * Erreur 0 Note Aucun

Paragraphe  La formule de calcul est $E = h \times \nu$
Chemin: p

Traitement de l'unité

7. Vous devez indiquer si l'unité sera prise en compte dans la note.

▼ Traitement de l'unité

Traitement de l'unité L'unité doit être indiquée, et sera prise en compte dans la note. 7

Pénalité d'unité 0,1
comme une fraction (entre 0 et 1) de la note de la réponse

Les unités sont saisies en utilisant la zone de saisie du texte 8

Position de l'unité À droite, comme 2.5 cm ou 12.5 km



A savoir :

- Dans le deuxième choix, si vous saisissez une unité Hz et que la bonne réponse est 15, alors les réponses 15 Hz et 15 seront correctes.

Les unités ne sont pas utilisées. Seule la valeur numérique est évaluée.

Les unités sont optionnelles. Si une unité est saisie, elle est utilisée pour la conversion de la réponse donnée vers l'unité 1 avant l'évaluation.

L'unité doit être indiquée, et sera prise en compte dans la note.

- Le facteur de pénalité d'unité s'applique seulement lorsque la question est utilisée dans un test en mode adaptatif

8. Vous pouvez choisir le mode de sélection des unités (par ex. dans un menu déroulant)

Les unités sont saisies en utilisant

la zone de saisie du texte

la zone de saisie du texte

une sélection de choix multiple

un menu déroulant

Unités

9. Déterminez les unités. Vous pouvez inclure un coefficient multiplicateur.

Si votre réponse est 5500 W, vous pouvez ajouter l'unité kW avec un multiplicateur de 0.001.

Cela signifie que les réponses **5500**, **5500 W** ou **5.5 kW** seront toutes correctes. Veuillez noter que le coefficient multiplicateur s'applique aussi à la marge d'erreur, ce qui veut dire que dans notre exemple, une marge de 100 W deviendrait 0.1 kW.

▼ Unités

Unité 1	Unité J	Coefficient 1
Unité 2	Unité kJ	Coefficient 0.001
Unité 3	Unité 	Coefficient

2 emplacements pour plus d'unités

► Tentatives multiples

► Tags

Enregistrer les modifications et continuer 10

10. Cliquez sur "Enregistrer"

Voici un exemple de Question "numérique":

Question **1**

Incomplet

Noté sur 1,00

Calcule l'énergie E d'un photon de fréquence $\nu = 1 \cdot 10^{14}$ Hz

Réponse :

Vérifier