

H5P – Speak the words Prononcer les mots



L'activité "Speak The Words" peut être utile à l'enseignement des langues.

Ce module H5P permet de poser une question à l'élève. En retour, l'application web attend un mot de vocabulaire ou une phrase courte et simple. Celle-ci doit être prononcée à haute voix, Speak The Words étant capable de reconnaître si l'élève a prononcé correctement les bons mots.

Points de vigilance :

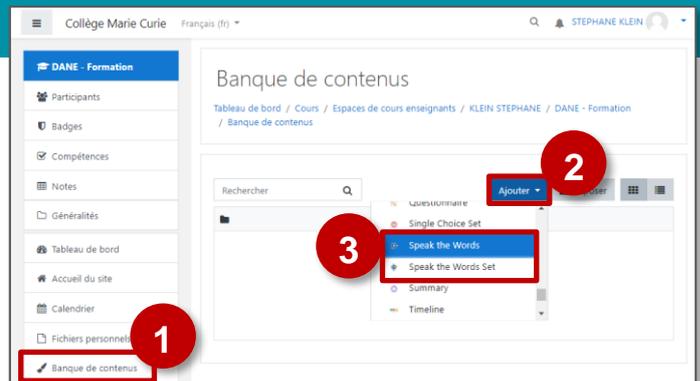
- Ce module H5P fonctionne uniquement avec le **navigateur Chrome**.
- Speak The Words nécessite que l'environnement autour de l'élève ne soit pas trop bruyant. Il est donc plutôt recommandé de le faire utiliser par les élèves pour un entraînement à la maison ou pour une courte séance en classe en petit groupe.
- La qualité du microphone joue bien entendu un rôle fondamental.

- ### Pistes pédagogiques :
- Faire réciter le vocabulaire de la leçon et contrôler sa bonne prononciation à partir d'images
 - Permettre à l'élève de s'entraîner sur le vocabulaire ou des phrases simples à l'oral à la maison

ETAPE 1 : Création de l'activité H5P

Dans votre cours Moodle,

1. Cliquez sur le menu "Banque de contenus"
2. Cliquez sur le bouton "Ajouter"
3. Sélectionnez l'activité "Speak the words" ou "Speak the words Set"



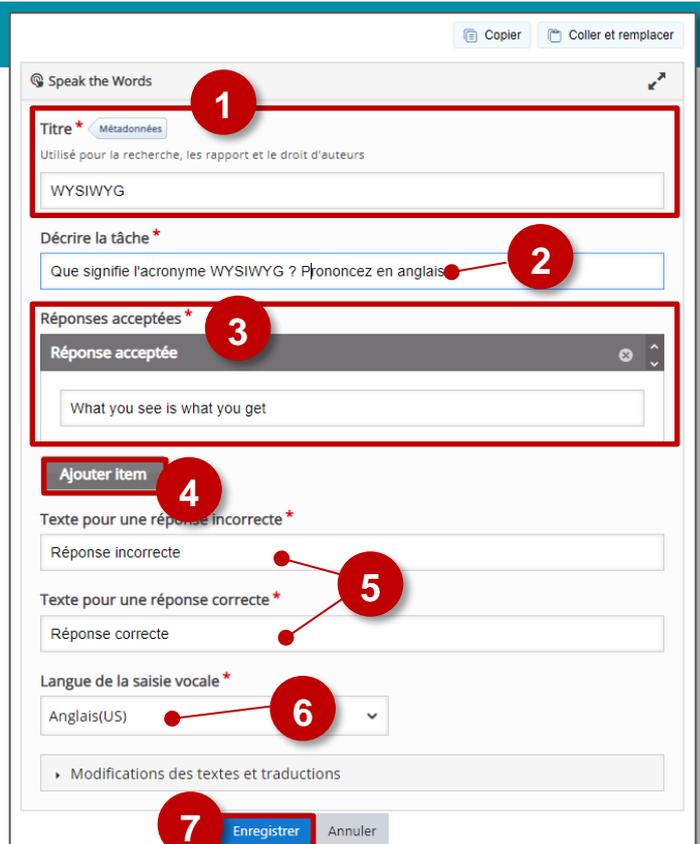
ETAPE 2 : Paramétrage de l'activité H5P

Activité "Speak the words"

Cette activité est limitée à une seule Question / Réponse

1. Donnez un **Titre** à votre activité H5P
2. Rédigez une **consigne**
3. Entrez la **bonne réponse**
4. Cliquez sur le bouton "Ajouter item" si vous souhaitez ajouter d'autres réponses possibles
5. Adaptez le **Feedback** si nécessaire
6. Sélectionnez la **langue de réponse**
7. **Enregistrez**

L'activité est créée dans votre banque de contenus. Elle peut être modifiée à tout moment.



Activité "Speak the words set"

Cette activité permet de créer un exercice complet composé de plusieurs questions/réponses

Fonctionnalités supplémentaires :

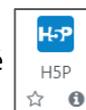
1. Il est possible d'intégrer une introduction
2. Utilisez les boutons à gauche pour paramétrer chaque question et en ajouter
3. Il est possible de paramétrer un feedback global, avec une appréciation personnalisée par intervalle de score.

▶ ETAPE 3 : Diffusion de l'activité "Speak the words" dans le cours

Pour un bon suivi des résultats des élèves, il est :

- déconseillé de l'intégrer dans une étiquette via le bouton de l'éditeur de textes
- conseillé de créer une activité H5P (bouton bleu)

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez l'activité. Consultez la **fiche réflexe "H5P"** pour intégrer l'activité à partir de votre banque de contenu.



▶ ETAPE 4 : Première utilisation par les élèves

Lors de la première utilisation, l'élève devra autoriser l'utilisation du micro par la page internet.

L'élève devra cliquer sur le bouton "Cliquer et parler" afin que l'application web puisse écouter sa réponse.

