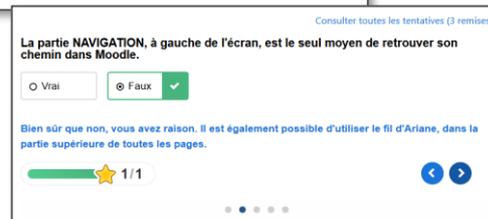


## H5P – Question Set Réaliser un quiz auto-corrigé en ligne



Le module "Question Set" d'H5P permet de construire un questionnaire d'entraînement ou d'évaluation. De nombreux types de questions sont disponibles (choix unique, choix multiple, phrases à trous...). "Question Set" recoupe en partie l'activité "TEST" de Moodle, avec cependant quelques nuances :

- L'interface d'H5P est plus ludique et elle est bien prise en charge sur tous les types de terminaux.
- Il n'est par ailleurs pas possible de paramétrer aussi finement que dans l'activité "TEST" de Moodle (temps limité, nombre limité de tentatives...). L'activité "Question Set" est donc plutôt adaptée aux Quiz d'entraînement.
- Désormais, les résultats des évalués remontent dans le carnet de note Moodle.



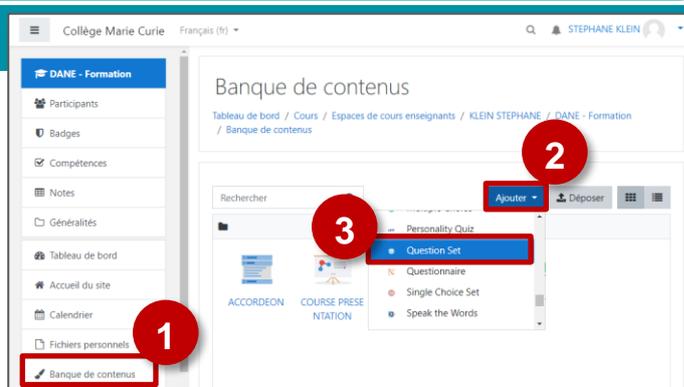
### Pistes pédagogiques :

- Créer des questionnaires d'entraînement à destination des élèves combinant tous types de questions (choix unique, multiple, appariement, phrases à trous...)
- Créer des questions flash (activités rapides de début de séance pour entretenir les connaissances ou préparer les notions à venir).

### ÉTAPE 1 : Création de l'activité H5P

Dans votre cours Moodle,

1. Cliquez sur le menu "Banque de contenus"
2. Cliquez sur le bouton "Ajouter"
3. Sélectionnez l'activité "Question Set"

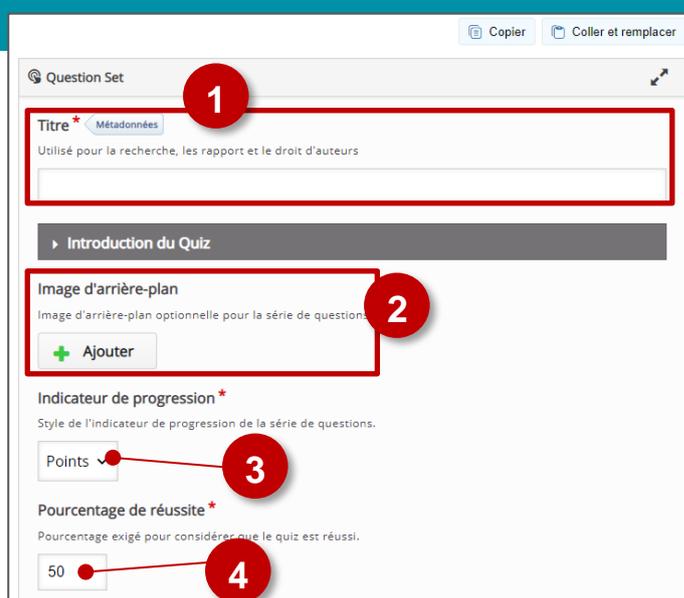


### ÉTAPE 2 : Paramétrage de l'activité H5P

1. **Donnez un nom** à votre activité H5P : c'est le nom qui s'affichera dans votre Banque de contenu

Paramétrez le comportement du Quiz

2. **Ajouter une image d'arrière-plan** si vous le souhaitez. Elle servira d'image de fond pour l'ensemble de l'activité.
3. **Sélectionnez l'indicateur de progression.** Par défaut, ce sont des points situés en bas de la question
4. **Modifiez le pourcentage de réussite si nécessaire.** Celui-ci fixe le pourcentage à atteindre pour que l'ensemble de l'activité soit considéré comme réussi.



## ➤ Ajoutez des questions

1. Cliquez sur "Ajouter une question". A la création d'un Quiz, une question est créée par défaut.
2. Sélectionnez le type de question :
  - Multiple Choice : QCM/QCU
  - Drag and Drop : glisser-déposer
  - Fill in the Blanks : texte à trous
  - Mark the Words : sélectionnez les mots
  - Drag Text : glisser-déposer du texte
  - True/False Question : vrai ou faux
  - Essay : texte à rédiger

Pour chaque type de question, reportez-vous à la fiche réflexe correspondante.

### A noter :

- L'onglet de la question sélectionnée apparaît en gris foncé. 
- L'ordre des questions peut être changé par un simple glisser-déposer des onglets correspondants.
- Pour supprimer une question, cliquez sur la croix à droite de l'onglet. 

## ➤ Paramétrez la navigation

3. En cochant la case, vous empêchez l'élève de revenir en arrière au cours du test.
4. Cocher cette case permettra d'afficher les questions dans un ordre aléatoire.
5. Il est possible de n'afficher qu'un nombre déterminé de questions parmi celles de votre test. Notez dans ce cas le nombre de questions à afficher.

## ➤ Paramétrez les résultats (onglet "Terminé")

6. Il est possible de masquer l'affichage des résultats, des solutions ou d'empêcher de recommencer.
7. Il est possible de personnaliser un feedback en fonction de tranches de score.
8. Il est possible de proposer une vidéo à l'apprenant. En cas d'échec, une capsule vidéo de remédiation peut être utile.
9. Paramétrez l'affichage des boutons "vérifier" et "Voir la correction" pour chaque question :

Options pour les boutons "Montrer la solution" et "Recommencer".

**Montrer les boutons "Vérifier"**  
Cette option détermine si le bouton "Vérifier" va apparaître pour toutes les questions.

**Cacher le bouton "Voir la correction"**  
Cette option détermine si le bouton "Voir la correction" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

**Cacher le bouton "Recommencer"**  
Cette option détermine si le bouton "Recommencer" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

## 10. Enregistrez

Questions \* Texte Par défaut

1. Loading... 1

+ AJOUTER QUESTION 2

Type de question \*  
Types possibles pour cette question.  
- 3 Copier 4 Coller

Désactiver la possibilité de naviguer en arrière  
Cette option ne permettra plus que la navigation en avant au sein du module. 3

Afficher les questions dans un ordre aléatoire  
Activer pour choisir aléatoirement l'ordre des questions à l'affichage. 4

Nombre de questions à afficher:  
Génère aléatoirement un jeu de questions parmi toutes les questions disponibles.

5

Terminé

Afficher les résultats 6

Afficher le bouton "Solution".

Display retry button

Message si pas de résultats  
Texte affiché sur la page finale si l'option "Afficher les résultats" est désactivée.

Terminé

Titre des commentaires \*  
Ce titre sera affiché à la fin du quiz quand l'utilisateur aura répondu à toutes les questions.

Vos résultats :

Opacité des étiquettes

Définir un retour personnalisé pour chaque tranche de score 7  
Exemple: 0-20% Score insuffisant, 21-91% Score moyen, 91-100% Bon score!

Tranche de score \* Retour pour cette tranche de score

0 % - 100 %  Enter le message de retour 8

AJOUTER TRANCHE × Répartir également

Texte du bouton "Solution" \*  
Texte pour le bouton de solution.

Voir la solution

Texte du bouton "Recommencer" \*  
Texte pour le bouton Recommencer.

Recommencer

Texte pour le bouton de fin \*  
Terminer

Afficher une vidéo avant l'affichage des résultats du quiz 8

Activer le bouton "Passer la vidéo"

Texte du bouton "Passer la vidéo" \*  
Passer la vidéo

Vidéo en cas de succès  
Vidéo affichée si l'utilisateur réussit le quiz.

Vidéo en cas d'échec  
Vidéo affichée si l'utilisateur échoue au quiz.

Options pour les boutons "Montrer la solution" et "Recommencer". 9

Modifications des textes et traductions

Enregistrer 10

### ▶ ETAPE 3 : Diffusion de l'activité "Question set" dans le cours

Pour un bon suivi des résultats des élèves, il est :

- déconseillé de l'intégrer dans une étiquette via le bouton de l'éditeur de textes
- conseillé de créer une activité H5P (bouton bleu)

➤ Activez le mode édition, cliquez sur [+](#) **Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez l'activité



Consultez la **fiche réflexe "H5P"** pour intégrer l'activité à partir de votre banque de contenu.

## ▶ ETAPE 3 : Publication

### OPTION 1 : Intégration dans la page de cours (ressource étiquette)

Comme pour toutes les activités H5P qui sont seulement de type "Consultation", il est possible de les afficher directement dans le cours par le biais d'une étiquette.

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez la ressource

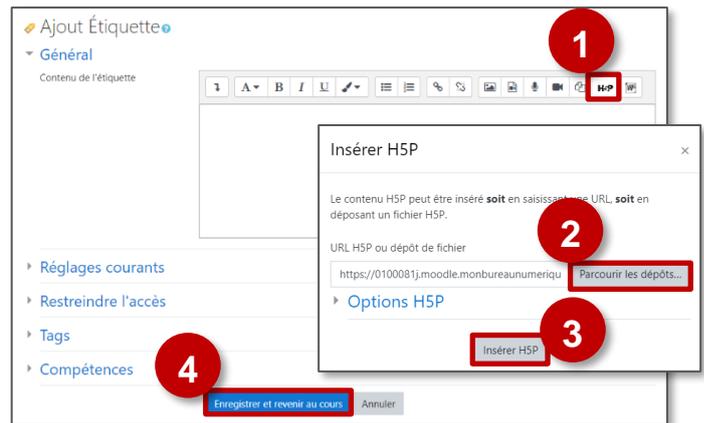


1. Dans l'éditeur de texte de l'étiquette, cliquez sur l'icône

2. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, cliquez sur "Parcourir les dépôts" et recherchez votre activité dans la banque de contenu. Sélectionnez l'option de votre choix (Copie ou Alias, voir ci-dessous)

3. Cliquez sur le bouton "Insérer H5P". Le logo H5P s'affiche dans l'éditeur de texte.

4. Cliquez sur "Enregistrer et revenir au cours"



### OPTION 2 : Diffusion d'une activité Accordion

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez l'activité

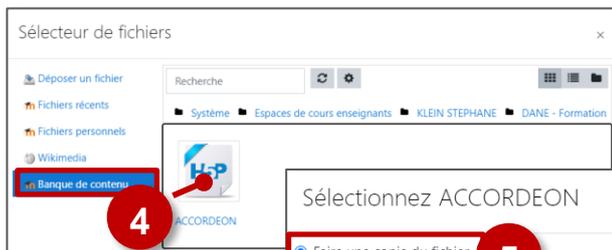


1. Donnez un nom à l'activité

2. Dans la description, entrez ici le sujet ou les consignes. *Si vous voulez faire apparaître une description dans le cours, cochez la case "Afficher la description..."*

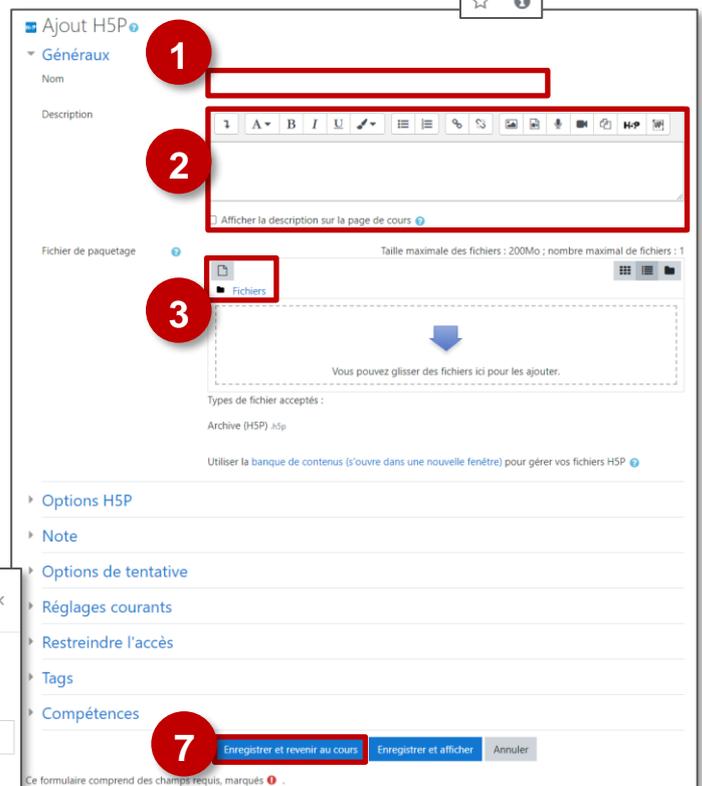
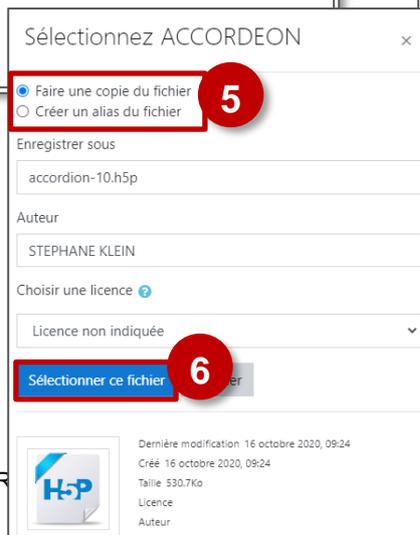
3. Dans le fichier de paquetage, cliquez sur l'icône "ajouter"

4. Dans le sélecteur de fichiers, cliquez sur **Banque de contenus**



5. Sélectionnez l'option **COPIE** ou **ALIAS**

6. Cliquez sur "Sélectionner ce fichier"



- **COPIE** : l'animation H5P ne bougera plus, quelles que soient les modifications faites sur l'original dans la banque de contenu
- **ALIAS** : les modifications ultérieures faites sur l'original dans la banque de contenus seront répercutées sur chaque alias.

7. Cliquez sur le bouton "Enregistrer et revenir au cours"