

# H5P – Interactive video

## Réaliser une vidéo interactive



Cette fonctionnalité du module H5P permet de construire une vidéo interactive, à partir d'une vidéo importée ou d'un service en ligne d'hébergement de vidéo (YouTube). Il est ainsi possible de chapitrer la vidéo, d'insérer des images, des indications écrites, des liens et d'émailler le visionnage de questions (QCM, phrases à trous...)



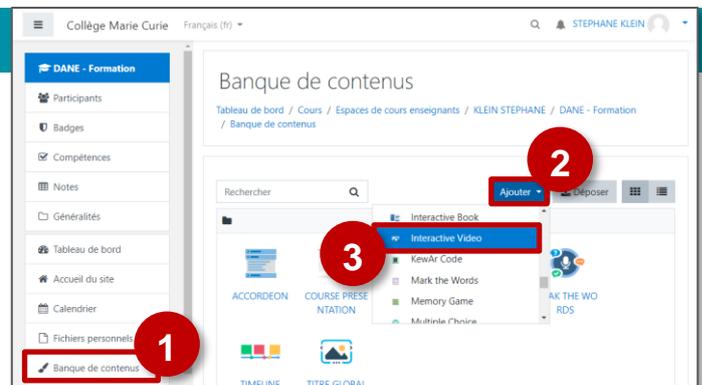
### Pistes pédagogiques :

- Pédagogie inversée : adapter une vidéo trouvée sur Youtube pour une utilisation plus pertinente en vue de la leçon.
- Préparation de capsules de remédiation ou d'approfondissement interactives visionnées en classe ou à la maison.

## ETAPE 1 : Création de l'activité H5P

Dans votre cours Moodle,

1. Cliquez sur le menu "Banque de contenus"
2. Cliquez sur le bouton "Ajouter"
3. Sélectionnez l'activité "Interactive Video"



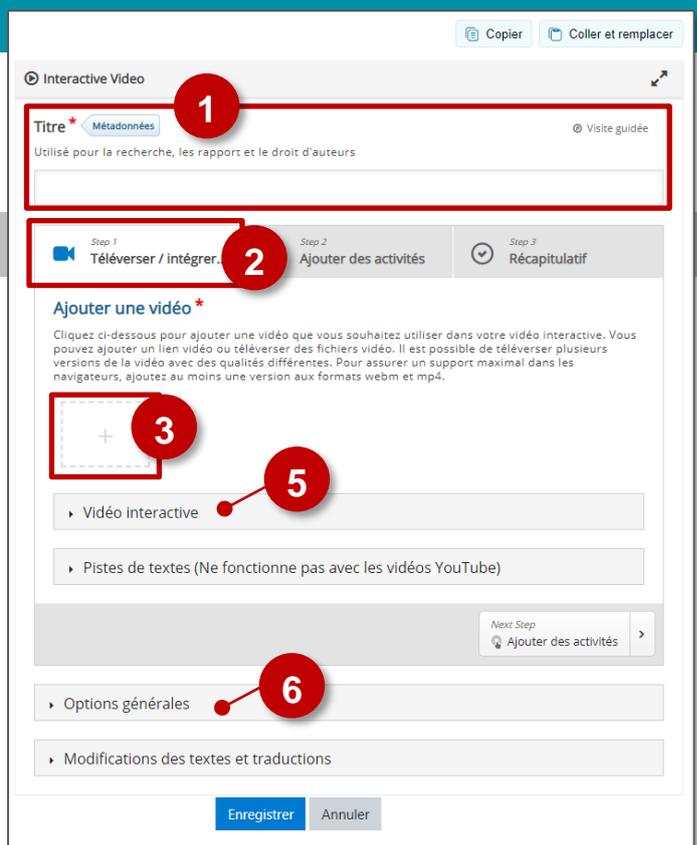
## ETAPE 2 : Paramétrage de l'activité H5P

1. **Donnez un titre** à votre activité H5P : c'est le nom qui s'affichera dans votre Banque de contenu

L'interface propose ensuite 3 onglets :

### Step 1 : Téléverser / Intégrer une vidéo

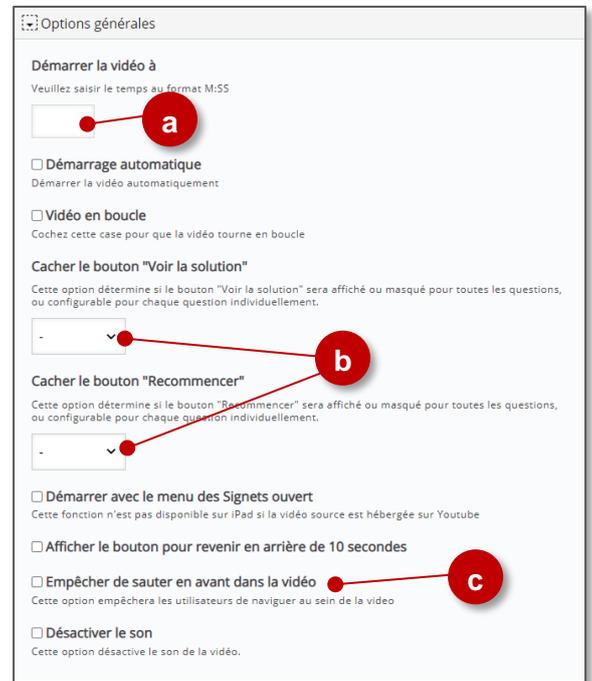
2. L'onglet "Téléverser/Intégrer une vidéo" doit être sélectionné.
3. Cliquez sur « + » pour ajouter la vidéo.
4. Dans la boîte de dialogue, vous pouvez :
  - Déposer une vidéo à partir de votre disque dur (format mp4). Votre vidéo doit être d'une taille raisonnable (pas plus de 16 Mo).
  - Coller directement le lien d'une vidéo Youtube.



5. Dans la partie "Vidéo interactive", il est possible de définir un titre à la vidéo et de télécharger une image statique qui s'affichera avant que l'utilisateur lance la vidéo (ne fonctionne pas avec Youtube).

6. Dans la partie "Options générales", quelques paramètres qui peuvent être utiles :

- a. Démarrer la vidéo à partir d'un temps donné.
- b. Masquer les boutons "Voir la solution" ou "Recommencer"
- c. Empêcher l'élève à naviguer dans la vidéo et ainsi le contraindre à la voir en entier.



## Step 2 : Ajouter des activités

1. Vérifiez que l'onglet "Ajouter des activités" est bien sélectionné.
2. Positionnez le témoin de lecture à l'endroit où vous souhaitez intégrer l'activité.
3. Sélectionnez le type d'activité à intégrer.



Les activités disponibles sont les suivantes :

- |  |                                   |  |   |
|--|-----------------------------------|--|---|
|  | Etiquette                         |  | Vrai/Faux                               |
|  | Texte                             |  | Texte à trous                           |
|  | Tableau                           |  | Glisser déposer                         |
|  | Lien                              |  | Sélectionner les bons mots              |
|  | Image                             |  | Glisser déposer du texte                |
|  | Sélectionnez la bonne affirmation |  | Aller au temps déterminé                |
|  | Question à choix unique           |  | Rendre cliquable un élément de la vidéo |
|  | Question à choix multiple         |  |   |

Sur la barre de lecture de la vidéo, les activités insérées sont signalées par de petites icônes en couleur, le plus souvent des pastilles. Cliquez sur la pastille pour vous rendre directement à celle-ci.



## ➤ Pour chaque activité ajoutée

### 1. Déterminez la plage d'apparition :

- Précisez la partie de la vidéo exacte sur laquelle le contenu est visible
- Cochez la case "**Mettre la vidéo en pause**" si vous souhaitez que la vidéo marque un arrêt sur le contenu inséré.

### 2. Vous devez choisir la façon dont le contenu apparaît (sauf pour *Navigation Label/Etiquette, Hotspot/Bouton de navigation, Crossroads/Aller au temps déterminé*) :

- Soit l'élève doit cliquer sur un bouton pour faire apparaître un bouton une étiquette de titre.
- Soit le contenu est directement intégré à la vidéo (C)

### 3. Ajoutez si vous le souhaitez une étiquette

### 4. Modifiez si besoin le titre (il ne sera pas visible sur la vidéo)

Plage d'apparition \*

0:00 - 0:10

Mettre la vidéo sur pause

L'option "Score complet requis" requiert que l'option "Pause" soit activée.

Il existe déjà une interaction qui requiert un score complet sur le même intervalle que cette interaction.  
Une seule de ces interactions sera requise pour répondre.

Afficher sous forme de

Bouton  Cadre

Bouton : l'utilisateur doit appuyer dessus pour faire apparaître l'activité. Cadre : l'activité est affichée directement sous la forme d'un cadre en surimpression sur la vidéo.

Étiquette

L'étiquette est affichée à côté de l'icône d'interaction.

Titre \* Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapports et le droit d'auteurs

Single Choice Set sans nom

## ➤ Chapitre la vidéo

*Interactive Vidéo* offre la possibilité de chapterer l'extrait retenu. Vérifiez que l'onglet "**Ajouter des activités**" est bien sélectionné.



1. Positionnez pour cela la vidéo à l'endroit où vous souhaitez créer un chapitre puis **cliquez sur le marque-page à droite du bouton de lecture et sur "Signets"**.

2. Afin de **modifier le nom du marque-page** ainsi créé, cliquez sur celui-ci.



## ➤ Label / Insérer une étiquette

L'étiquette permet de faire apparaître sur la vidéo une étiquette avec quelques mots que vous pouvez positionner comme vous le souhaitez sur l'image.

1. Entrez le texte de l'étiquette

2. Validez

3. Déplacez l'étiquette à l'endroit où vous le souhaitez sur l'image.



Plage d'apparition \*

0:00 - 0:10

Mettre la vidéo sur pause

Étiquette

L'étiquette est affichée à côté de l'icône d'interaction.

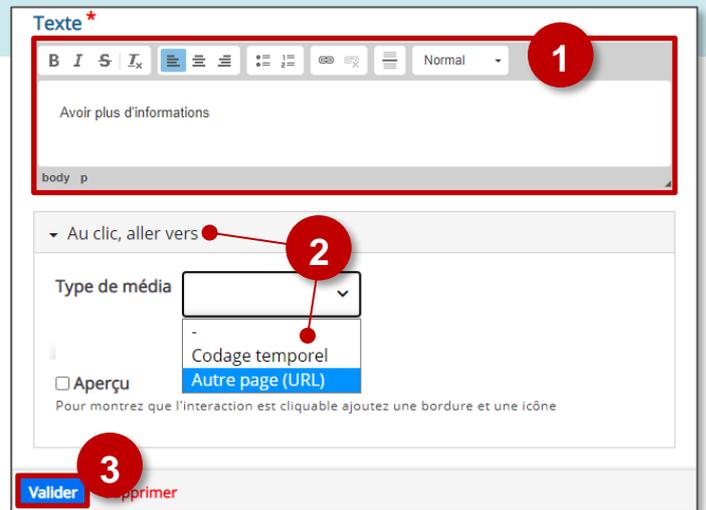
Lorem ipsum dolor sit amet...

Valider

## Text / Insérer un texte



1. Entrez le texte de votre choix
2. Si vous le souhaitez, vous pouvez choisir une action à effectuer si l'utilisateur clique sur le texte :
  - Codage temporel : aller à un temps donné.
  - Autre page (URL) : renvoyer à une page internet.
3. Validez
4. Après avoir validé, redimensionnez la boîte de texte à l'aide des poignées et positionnez-la sur la vidéo.

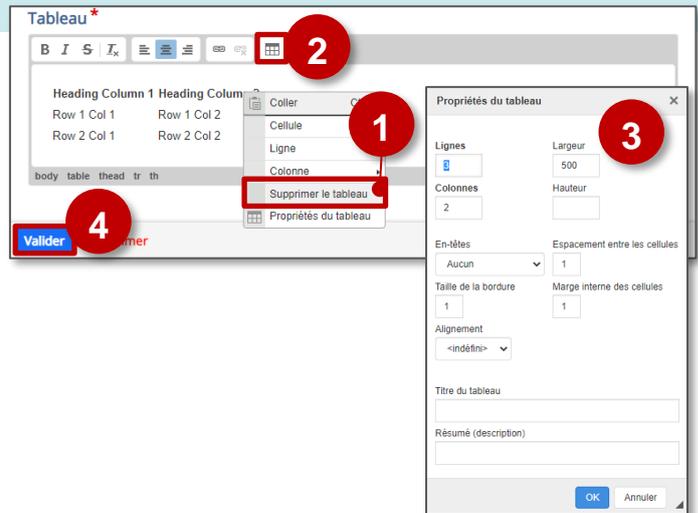


## Table / Insérer un tableau



Afin d'obtenir un meilleur résultat, il est conseillé de supprimer le tableau existant par défaut et de créer un nouveau tableau aux bonnes dimensions.

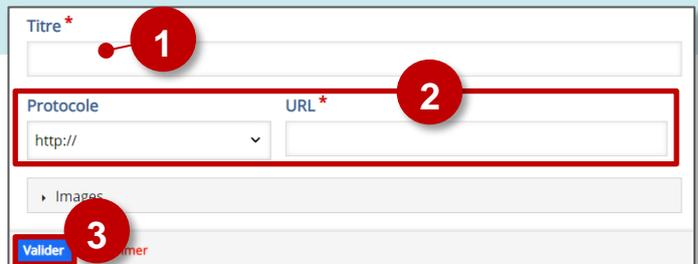
1. Placez votre souris dans le tableau entré par défaut, faites un clic-droit dessus et choisissez **supprimer le tableau**.
2. Créez un nouveau tableau en cliquant sur l'icône dans la barre d'outils
3. Entrez les caractéristiques du tableau souhaité avant de valider puis d'entrer les données à l'intérieur
4. Validez



## Link / Insérer un lien



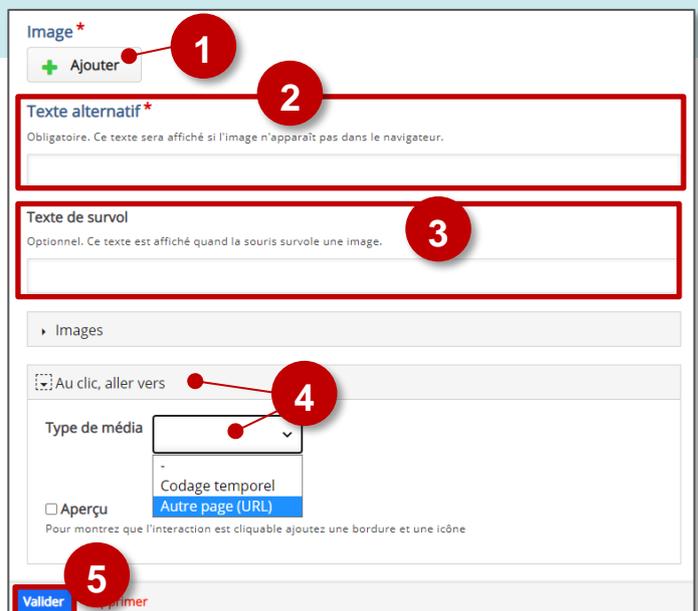
1. Entrez le texte sur lequel l'utilisateur devra cliquer pour accéder à la page liée.
2. Entrez l'adresse de la page internet. Pensez à préciser le protocole (http ou https la plupart du temps).
3. Validez



## Image / Insérer une image



1. En cliquant sur "Ajouter", téléchargez l'image à partir de votre disque dur
2. Entrez un texte alternatif. Celui-ci apparaîtra en cas de problème d'affichage de l'image.
3. Vous pouvez entrer un texte de survol, qui apparaîtra lorsque la souris de l'utilisateur sera positionnée au-dessus de l'image
4. Si vous le souhaitez, vous pouvez choisir une action à effectuer si l'utilisateur clique sur l'image :
  - Codage temporel : aller à un temps donné.
  - Autre page (URL) : renvoyer à une page internet.
5. Validez



## Statements / Sélectionnez la bonne affirmation



1. Adaptez la consigne si nécessaire.
2. Entrez vos affirmations. La première affirmation de la liste est l'affirmation correcte. Vous pouvez librement :
  - Déplacer
  - Supprimer
  - Ajouter des affirmations
3. Ajoutez un indice si nécessaire.
4. Ajoutez d'autres affirmations.
5. Dans la rubrique "Adaptivité", Il est possible de personnaliser la navigation pour renvoyer l'élève vers un point précis de la vidéo (en cas de réponse juste ou de réponse fausse)
6. Validez

Texte d'introduction \*

Il sera affiché au-dessus de l'activité Résumé.

Choisissez l'affirmation exacte. 1

Résumé \* Texte Par défaut

Affirmations 2

Liste des affirmations pour le résumé - la première affirmation de la liste est correcte. \*

affirmation

affirmation

Ajouter affirmation

Indice 3

AJOUTER AFFIRMATIONS 4

Opacité des étiquettes

Adaptativité 5

Valider 6

## Single Choice Set / Question à choix unique



Deux questions à choix unique sont créées par défaut. Si vous n'avez besoin que d'une seule question, pensez à supprimer la seconde afin de pouvoir enregistrer.

1. Entrez le texte de la question.
2. Entrez les réponses possibles. La première réponse doit être la bonne. Vous pouvez librement :
  - Déplacer
  - Supprimer
  - Ajouter des réponses
3. Ajoutez une nouvelle question.
4. Dans la rubrique "Options générales", Il est possible de personnaliser la navigation pour renvoyer l'élève vers un point précis de la vidéo
5. Dans la rubrique "Adaptativité", Il est possible de personnaliser la navigation pour renvoyer l'élève vers un point précis de la vidéo
6. Validez

Options générales

Continuer automatiquement  
Aller automatiquement vers la question suivante quand cette option est sélectionnée

Temps de pause en cas de réponse correcte \*  
En millisecondes  
2000

Temps de pause en cas de réponse incorrecte \*  
En millisecondes  
3000

Activer les effets sonores

Activer le bouton "Recommencer"

Activer le bouton "Voir la correction"

Pourcentage de réussite \*  
Pourcentage exigé pour considérer que le quiz est réussi.  
100

Liste des questions \* Textual Default

Question et réponses possibles

Question \* 1

Réponses possibles - la première de la liste est celle qui est juste. \* 2

Réponse possible

Réponse possible

Ajouter réponse

AJOUTER QUESTION 3

Opacité des étiquettes

Options générales 4

Adaptativité 5

Valider 6

**A SAVOIR :** Pour une création plus rapide de votre Quiz, il est possible d'utiliser l'onglet "Textual" :

- Rédigez ou copiez-collez les questions.
- Les propositions doivent figurer sur une ligne différente
- La bonne réponse est la 1<sup>ère</sup> des propositions

## Multiple Choice / Question à choix multiple



1. Entrez le texte de la question
2. Entrez les réponses possibles
3. Sélectionnez les réponses correctes en cochant la case associée à ou aux bonnes réponses.
4. Il est possible de paramétrer des feedbacks pour chaque option de réponse
5. Cliquez sur "Ajouter option" pour ajouter d'autres options de réponse.
6. Dans la rubrique "Paramètres comportementaux", il est possible de modifier les options de fonctionnement de la question
7. Dans la rubrique "Adaptivité", il est possible de personnaliser la navigation pour renvoyer l'élève vers un point précis de la vidéo
8. Validez

The screenshot shows the editor for a Multiple Choice question. It is divided into several sections:

- Question \***: A text input field containing "Quand l'appel du général de Gaulle a-t-il lieu ?" (Callout 1).
- Options disponibles \***: A list of options. The first option is "Le 18 juin 1940" (Callout 2). Below it, a checkbox labeled "Réponse correcte" is checked (Callout 3). Below that is a field for "Aide et feedback" (Callout 4).
- The second option is "Le 18 juin 1939" (Callout 5).
- Below the options is a blue button labeled "AJOUTER OPTION" (Callout 5).
- At the bottom, there are three expandable sections: "Feedback général" (Callout 6), "Paramètres comportementaux" (Callout 6), and "Adaptativité" (Callout 7).
- At the very bottom is a blue button labeled "Valider" (Callout 8).

## True/False Question / Question Vrai-Faux



1. Il est possible d'associer une image ou une vidéo à l'exercice. Cette ressource apparaîtra en haut de l'exercice.
2. Entrez votre affirmation.
3. Déterminez sa véracité
4. Dans les options générales, si besoin, adaptez le feedback en fonction du type de réponse.
5. Validez

The screenshot shows the editor for a True/False question. It is divided into several sections:

- Média**: A section for adding media (Callout 1).
- Question \***: A text input field for the statement (Callout 2).
- Bonne réponse \***: A section for selecting the correct answer. Radio buttons for "Vrai" (selected) and "Faux" are visible (Callout 3).
- Below that are two expandable sections: "Options générales" (Callout 4) and "Adaptativité" (Callout 4).
- At the bottom is a blue button labeled "Valider" (Callout 5).

## ➤ Fill in the blanks / Texte à trous



1. **Donnez un titre** à votre activité H5P
2. **Il est possible d'associer une image ou une vidéo à l'exercice.** Cette ressource apparaîtra en haut de l'exercice.



- La vidéo peut être téléchargée au format mp4, ou liée à partir de *Youtube* ou *Vimeo*.
  - L'image doit être téléchargée à partir de votre disque dur en cliquant sur **+ Ajouter**
- Il faudra ajouter un texte alternatif.

3. **Le texte à trous est séparé en blocs. En toute logique, chaque bloc correspond à une phrase.** Dans le texte :

- Les mots que l'élève devra entrer doivent être encadrés par des astérisques \*\*
- Si différentes possibilités de réponse existent, séparez les réponses par un slash / (ex. : \*18 juin 1940/18 juin 40\*)
- Il est possible de laisser un indice. Celui-ci doit être introduit par deux points : (ex. : \*18 juin 1940/18 juin 40:Le mois et l'année sont attendus\*)

4. **Ajoutez d'autres blocs de texte si nécessaire**

5. **Il est possible de paramétrer des feedbacks** selon le score.

6. **Vérifiez les options générales**

- a. Par défaut, *Fill in the Blanks* est sensible à la casse
- b. Il est possible d'accepter des fautes d'orthographe.

7. **Validez**

1. Titre \* Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, le rapport et le droit d'auteurs  
Fill in the Blanks sans nom

2. Média

Consigne \*  
La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.  
Complétez les blancs.

3. Blocs de texte \*  
Ligne de texte  
Paris est la capitale de la \*France\*.  
Afficher les instructions

4. AJOUTER BLOC DE TEXTE

5. Feedback général  
Définissez des feedbacks pour différents intervalles de scores  
Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

Intervalle de scores \* Feedback pour cet intervalle de scores  
0 % - 100 % Remplissez le feedback

AJOUTER INTERVALLE Répartir également

6. Options générales.

7. Adaptativité  
Options générales.

Activer le bouton "Recommander"  
Activer le bouton "Voir la correction"  
 Vérifier les réponses instantanément dès la saisie.  
 Sensible à la casse  
La saisie de l'utilisateur devra être exactement identique à la réponse attendue.  
 Obliger l'utilisateur à remplir tous les blancs avant de voir la correction.  
 Afficher les blancs sur des lignes séparées.  
 Afficher la fenêtre de confirmation pour "Vérifier"  
Cette option n'est pas compatible avec l'option "Vérifier les réponses instantanément dès la saisie."  
 Afficher la fenêtre de confirmation pour "Recommander"  
 Accepter de petites fautes d'orthographe  
Si cette option est activée, la réponse avec des fautes d'orthographe va également être considérée comme correcte (de 3 à 9 caractères : 1 faute acceptée, plus que 9 caractères : 2 fautes acceptées).

a

b

## ➤ Drag and Drop / Glisser-déposer



1. **Donnez un titre** à votre activité H5P : c'est le nom qui s'affichera dans votre banque de contenu.

### Paramétrage des réglages

2. Si votre activité nécessite une image de fond, **cliquez sur ajouter**. Une fonction de **rognage** sera accessible une fois l'image téléchargée.
3. **Modifiez la taille de l'activité** si nécessaire. Nous vous conseillons de revenir sur ce réglage une fois l'activité élaborée et visualisée une première fois.
4. **Validez** le paramétrage en **cliquant sur Next Step** "Éléments de l'activité".

1. Titre \* Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, le rapport et le droit d'auteurs  
Exemple de "Drag and Drop" ou "Glisser-Coller"

2. Réglages

3. Ajouter

4. Taille de la zone de l'activité \*  
Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.  
620 x 310  
Next Step Éléments de l'activité

## Paramétrage des éléments de l'activité

### ➤ Insertion des zones de dépôt

1. Cliquez sur l'icône "Insérer une zone de dépôt". Vous devez créer autant de zone de dépôt que nécessaire. Une fenêtre *Etiquette* va apparaître suite à votre clic.
2. Donnez un nom unique à votre zone de dépôt.
3. Choisissez de rendre visible ou non le nom de l'étiquette et réglez éventuellement la transparence de votre zone de dépôt en fixant l'opacité.
4. Si la zone ne peut contenir qu'un seul élément, pensez à cocher la case.
5. Validez. Une fenêtre de visualisation va apparaître.

Remarque : Une fois la zone de dépôt créée, elle apparaît dans la fenêtre de visualisation. Vous pouvez la sélectionner pour l'éditer, la supprimer, la copier, la coller ou la déplacer à l'endroit où elle doit figurer.

6. Glissez-déposez la zone de dépôt au bon endroit.

1. Cliquez sur l'icône "Insérer une zone de dépôt".

2. Entrez le nom de l'étiquette : Décolonisation phase 1.

3. Réglez l'opacité (100) et cochez "Afficher l'étiquette".

4. Cochez "Cette zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément".

5. Cochez "Activer l'alignement automatique des éléments déplacés".

6. Validez (OK) sur la carte.

### ➤ Insertion du texte et des images à déposer

Remarque : que vous vouliez faire glisser-déposer une image ou un texte à, le processus est identique.

1. Cliquez sur les icônes Texte ou Image.
2. Entrez le texte ou téléchargez l'image à glisser-déposer.
3. Déterminez les zones de dépôt avec lesquelles l'élément pourra être associé.

Remarque : il s'agit juste de déterminer les endroits où l'élève pourra déposer un élément que sa réponse soit juste ou non.

4. Cochez cette case si le texte ou l'image peuvent déposés sur plusieurs zones. Dans le cas contraire, l'élément ne pourra être associé par l'élève qu'à une seule zone.
5. Validez.

1. Cliquez sur l'icône "Texte".

2. Entrez le texte : Décolonisation en Afrique.

3. Sélectionnez les zones de dépôt : Phase 2.

4. Cochez "Nombre illimité d'instances pour cet élément".

5. Validez (OK).

## Association zones de dépôt – bons contenus

Il faut enfin associer chacun des éléments texte ou image déplaçables à la bonne zone de dépôt afin de déterminer les réponses justes.

1. **Sélectionnez** chaque zone de dépôt et cliquez sur **modifier** . La fenêtre d'étiquette va s'ouvrir.
2. **Sélectionnez la ou les bonnes réponses** de votre zone de dépôt.
3. **Validez.**



Éléments de l'activité \*

Étiquette \*

Phase 2

Afficher l'étiquette

Sélectionnez les éléments qui devront être correctement placés dans cette zone

[Désélectionner tout](#)

Texte: Décolonisation en Afrique

Opacité

100

Aides et commentaires

Cette zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément  
Assurez-vous qu'il n'existe qu'une seule bonne réponse pour cette zone

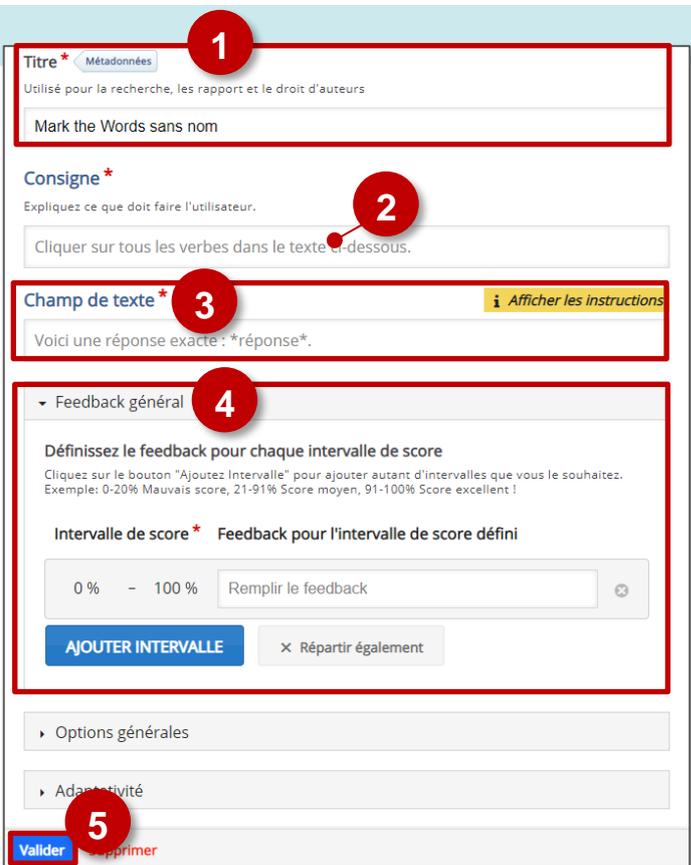
Activer l'alignement automatique des éléments déplacés  
Les éléments déposés dans cette zone seront automatiquement alignés si cette option est cochée.

Supprimer OK

## Mark the words / Sélectionner les bons mots



1. **Donnez un titre** à votre activité H5P.
2. **Modifiez la consigne** si nécessaire.
3. **Entrez votre texte.** Les mots que l'élève doit sélectionner doivent être encadrés par des astérisques \* (ex. : il y \*avait\* cinq personnages).
4. **Il est possible de paramétrer des feedbacks** selon le score.
5. **Validez.**



Titre \* Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapports et le droit d'auteurs

Mark the Words sans nom

Consigne \*

Expliquez ce que doit faire l'utilisateur.

Cliquer sur tous les verbes dans le texte ci-dessous.

Champ de texte \*

[Afficher les instructions](#)

Voici une réponse exacte : \*réponse\*.

Feedback général

Définissez le feedback pour chaque intervalle de score

Cliquez sur le bouton "Ajoutez Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles que vous le souhaitez.  
Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

Intervalle de score *	Feedback pour l'intervalle de score défini
0 % - 100 %	Remplir le feedback

AJOUTER INTERVALLE

× Répartir également

Options générales

Adaptativité

Valider Supprimer

## 👉 Drag Text / Glisser-déposer du texte



1. **Donnez un titre** à votre activité H5P.
2. **Modifiez la consigne** si nécessaire.
3. **Entrez votre texte**, y compris les mots à glisser-déposer, en respectant la syntaxe de la question.  
Des balises permettent de programmer la question :
  - Les mots ou parties de phrases à glisser déposer doivent être encadrés par des astérisques \*\* (ex : \*18 juin 1940\*)
  - Il est possible de laisser un indice pour chaque blanc. Celui doit être introduit par deux points (ex. : \*18 juin 1940/18 juin 40:Glisser et déposer la date de l'appel à la résistance\*)
  - Un *feedback* particulier peut être prévue en cas de réponse bonne ou fausse. Il est introduit entre les astérisques par un antislash \ :
    - Entrez \+ pour le *feedback* en cas de réponse positive. Ex. : \*17 juin 1940\+La date est sue\*
    - Entrez \- pour le *feedback* en cas de réponse négative. Ex. : \*17 juin 1940\ -Il s'agit de la veille de l'appel du général de Gaulle\*
4. Il est possible de paramétrer des *feedbacks* selon le score.
5. **Validez.**

The screenshot shows the configuration interface for the 'Drag Text' activity. It is divided into several sections:

- 1 Titre**: A text input field containing 'Drag Text sans nom'.
- 2 Consigne**: A text input field containing 'Déplacez les textes dans les emplacements qui leur correspondent.'
- 3 Question**: A text input field containing 'Paris est la capitale de la \*France\*'. A yellow button 'Afficher les instructions' is visible to the right.
- 4 Opacité des étiquettes**: A section for defining feedback for score intervals. It includes a table with columns 'Intervalle de score' and 'Feedback pour un intervalle de score défini'. A row shows '0 % - 100 %' and 'Remplir le feedback'. Buttons 'AJOUTER INTERVALLE' and 'Répartir également' are at the bottom.
- 5 Valider**: A blue button at the bottom left of the configuration area.

## 👉 Crossroads / Aller à un temps déterminé



*Crossroads* permet, à un moment donné de la vidéo, de proposer un choix qui permettra de l'orienter vers une séquence particulière. Deux choix sont proposés par défaut mais il est possible d'en ajouter.

1. **Entrez la question ou le texte** présentant le choix proposé.
2. **Entrez l'intitulé du choix** proposé
3. **Entrez le temps de la vidéo** vers lequel l'utilisateur sera renvoyé s'il sélectionne ce choix.
4. **Entrez le texte de confirmation** qui apparaîtra une fois le choix effectué
5. **Ajoutez si besoin un nouveau choix**
6. **Validez.**

The screenshot shows the configuration interface for the 'Crossroads' activity. It is divided into several sections:

- 1 Texte de la question**: A text input field containing 'Vous voulez découvrir le personnage ?'.
- 2 Intitulé du choix**: A text input field containing 'Vers le personnage...'. A dropdown menu above it shows 'Vers le personnage...'. A blue button 'AJOUTER CHOIX' is below.
- 3 Aller vers**: A time input field containing '2:55'.
- 4 Texte de confirmation de choix**: A text input field containing 'Optionnel. Le texte de confirmation apparaît après le clic sur ce bouton de choix.'
- 5 AJOUTER CHOIX**: A blue button.
- 6 Valider**: A blue button at the bottom left of the configuration area.

## Navigation Hotspots / Rendre cliquable un élément de vidéo



Cette fonctionnalité vous permettra de sélectionner une portion de l'image afin de la rendre cliquable. Elle renverra vers un site internet ou une autre partie de la vidéo.

### 1. Choisissez si la zone doit renvoyer vers une autre partie de la vidéo ou un site web :

- Si vous choisissez un site web, il faudra entrer l'adresse
- Si vous choisissez une autre partie de la vidéo il faudra entrer le temps spécifié. (Timecode)

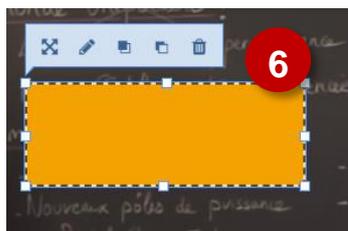
### 2. Entrez le temps de la vidéo vers lequel l'utilisateur sera renvoyé s'il sélectionne ce choix.

### 3. Choisissez la forme de la zone (rectangulaire, ronde, rectangulaire avec des bords arrondis)

### 4. Choisissez la couleur de la zone. Par défaut celle-ci est transparente et n'apparaît donc pas visuellement.

### 5. Entrez un texte alternatif. Celui-ci est utilisé pour la description audio des pages à destination des malvoyants.

### 6. Après avoir validé vos choix, il vous reste à positionner correctement l'élément dans la page en utilisant les poignées pour redimensionner et le système de glisser-déposer.



### 7. Validez

**Destination**

Type\*  
Timecode

**Aller vers**  
Le moment cible vers lequel l'utilisateur sera redirigé en cliquant sur la zone sensible. Entrez le timecode au format M:SS.

**Apparence**

Forme\*  
Rectangulaire

Couleur d'arrière-plan pour la zone sensible\*

Utiliser le curseur pointeur

Ajouter un effet de clignotement  
Note : l'effet de clignotement est toujours activé dans l'éditeur, ce qui vous permet de trouver également les zones sensibles transparentes.

**Textes**

Texte alternatif\*  
Décrit le sujet de la zone sensible. La fonction est utilisée pour la synthèse vocale

Une pomme est sur la table

Intitulé de la zone sensible

Montrer l'intitulé

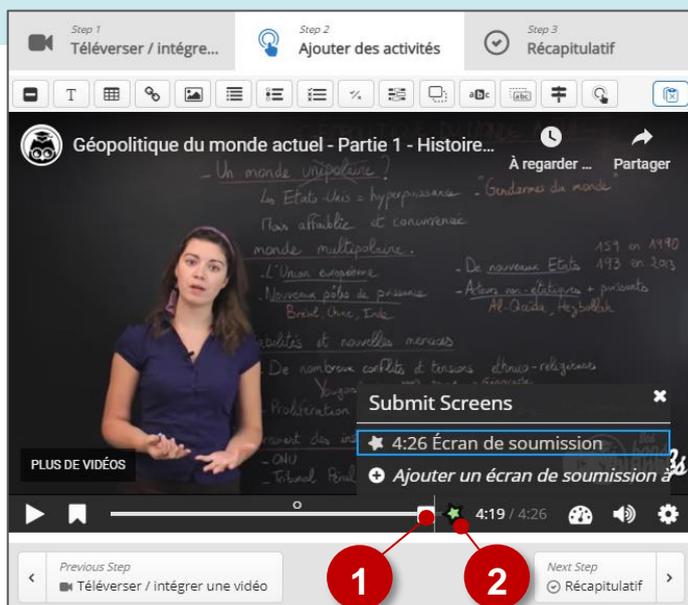
Valider Supprimer

## Ajoutez un écran de soumission

Pour une bonne remontée des scores dans le carnet de notes Moodle, ajoutez un écran de soumission à la fin de votre vidéo :

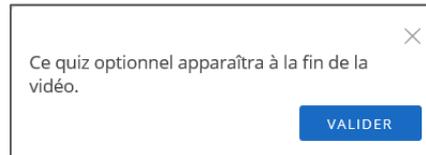
### 1. Placez votre curseur à la fin de la vidéo

### 2. Cliquez sur l'étoile et ajoutez un écran de soumission



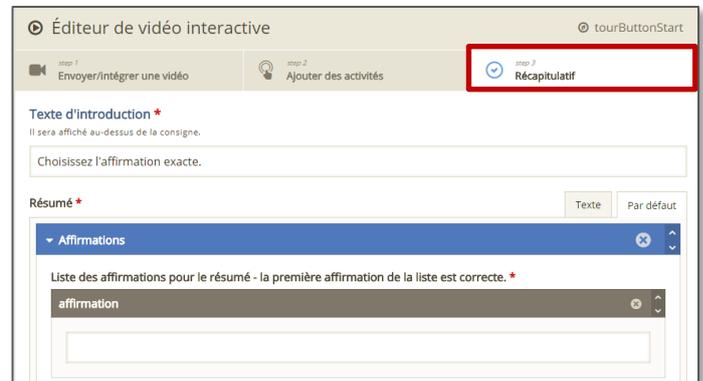
### Step 3 : Le récapitulatif

Si vous le souhaitez, vous pouvez terminer le visionnage de la vidéo par un exercice récapitulatif dans lequel l'élève doit choisir les bonnes affirmations.



Ce n'est en rien une obligation mais cela permet de revenir une dernière fois sur les messages et contenus clés de la vidéo.

Sélectionnez l'onglet "**Récapitulatif**" et reportez-vous à la partie "**Statements**" du présent tutoriel pour remplir la boîte de dialogue.



### ▶ ETAPE 3 : Publication

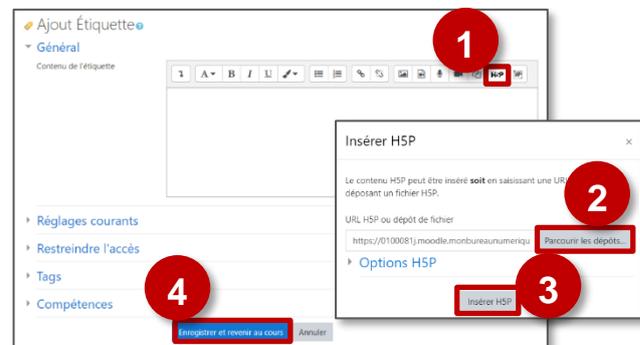
#### OPTION 1 : Intégration dans la page de cours (ressource étiquette)

Il est possible d'afficher directement votre module "Interactive Video" dans le cours par le biais d'une étiquette. A réserver aux modules pour lesquels il n'y aura pas de suivi des résultats.

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez la ressource



1. Dans l'éditeur de texte, cliquez sur l'icône 
2. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur "**Parcourir les dépôts**" et recherchez votre activité dans la banque de contenu. Sélectionnez l'option Copie ou Alias
3. Cliquez sur le bouton "**Insérer HSP**". Le logo HSP s'affiche dans l'éditeur de texte.
4. Cliquez sur "**Enregistrer et revenir au cours**"



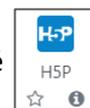
- **COPIE** : l'animation HSP ne bougera plus, quelles que soient les modifications faites sur l'original
- **ALIAS** : les modifications ultérieures de l'original dans la banque de contenus seront répercutées sur chaque alias.

#### OPTION 2 : Diffusion d'une activité "Interactive Video" (A PRIVILÉGIÉ)

Pour un bon suivi des résultats des élèves, il est :

- **déconseillé de l'intégrer dans une étiquette** via le bouton de l'éditeur de textes (option 1 présentée ci-dessus)
- **conseillé de créer une activité HSP** (bouton bleu)

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez l'activité



Consultez la **fiche réflexe "HSP"** pour intégrer l'activité à partir de votre banque de contenu.