

➔ H5P – Interactive Book- Créer un module d'apprentissage interactif



Le module "**Interactive Book**" permet de créer un livre interactif en ligne. Celui-ci peut intégrer différents types de médias (vidéo, image, texte, URL...).

Les pages peuvent intégrer des questions avec un Feedback à la fin de la présentation. La logique d'utilisation est semblable à celle de module comme Quiz ou Interactive vidéo*.

*Voir les fiches correspondantes



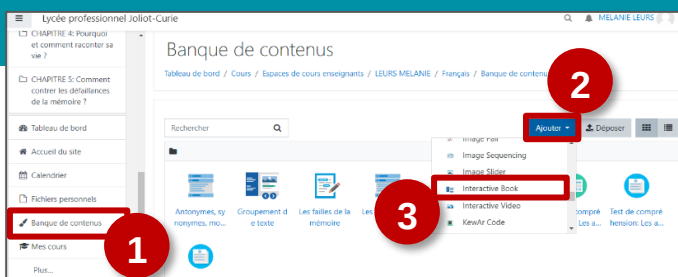
Pistes pédagogiques :

- Construire un module d'apprentissage autonome sur une partie de cours.
- Dynamiser la compréhension écrite
- Faciliter l'interactivité

▶ ETAPE 1 : Création de l'activité H5P

➔ Dans votre cours Moodle,

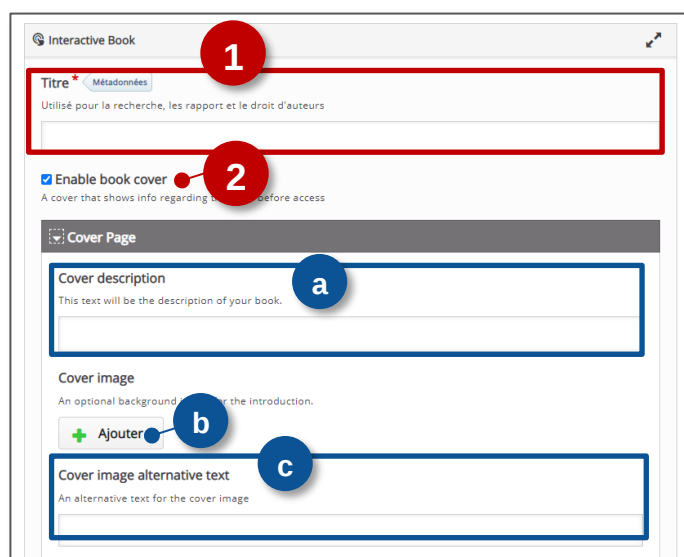
1. Cliquez sur le menu "Banque de contenus"
2. Cliquez sur le bouton "Ajouter"
3. Sélectionnez l'activité "Course Interactive Book"



▶ ETAPE 2 : Paramétrage de l'activité H5P

Dans la page de paramétrage de l'activité :

1. **Donnez un titre** à votre activité H5P : c'est le nom qui s'affichera dans votre Banque de contenu
2. **Couverture du livre.** Vous pouvez choisir une couverture pour votre livre : cochez "Enable book cover".
 - a. Donnez un **titre** à votre livre
 - b. Vous pouvez **illustrer la couverture** en ajoutant une image
 - c. Vous pouvez ajouter une **description**



3. Les pages du livre. Vous pouvez ajouter autant de pages que vous le souhaitez. Vous avez le choix entre 26 activités H5P et 7 contenus simples (audio, vidéo, image, tableau ("table"), lien, texte ou graphique ("chart")).

- a. Donnez un **titre** à la page.
- b. **Choisissez le contenu** qui vous intéresse. Pour les contenus simples, il vous suffit d'entrer les données. Pour les contenus H5P*, vous n'avez pas besoin de passer par la banque de contenus.

**Voir les fiches correspondantes.*

- c. Il est **possible d'intégrer plusieurs contenus différents dans une même page**, en cliquant sur le bouton **"Ajouter Innhold"**

- d. Cliquez sur le bouton **"Ajouter page"** pour créer une nouvelle page.

4. Réglages de la langue. Vous allez pouvoir traduire les éléments de navigation du livre. En dessous de chaque élément, inscrivez la traduction.

5. Enregistrez

L'activité est créée dans votre banque de contenus. Elle peut être modifiée à tout moment.

▶ ETAPE 3 : Publication

Les activités que vous allez créer ne se retrouvent pas dans les notes des participants. Par contre, à la fin du livre, les élèves ont accès à un résultat global :

- a. Le score final rassemble toutes les activités.
- b. La progression indique le nombre de pages lues.
- c. La progression des questions vous donne un aperçu de la réalisation des questions.

L'élève peut également consulter de manière plus détaillée ses résultats dans le sommaire.

Dès lors, nous vous conseillons d'afficher directement votre module "Interactive Book" dans le cours par le biais d'une étiquette.

OPTION 1 : Intégration dans la page de cours (ressource étiquette)

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource** et sélectionnez la ressource



- 1. Dans l'éditeur de texte de l'étiquette, cliquez sur l'icône **H5P**

- 2. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, cliquez sur **"Parcourir les dépôts"** et recherchez votre activité dans la banque de contenu. Sélectionnez l'option de votre choix (Copie ou Alias)

- 3. Cliquez sur le bouton **"Insérer H5P"**. Le logo H5P s'affiche dans l'éditeur de texte.

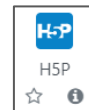
- 4. Cliquez sur **"Enregistrer et revenir au cours"**

- **COPIE** : l'animation H5P ne bougera plus, quelles que soient les modifications faites sur l'original
- **ALIAS** : les modifications ultérieures de l'original dans la banque de contenus seront répercutées sur chaque alias.

OPTION 2 : Ajout d'une activité "Interactive Book"

Si vous souhaitez ne pas surcharger votre page de cours, et ajouter un lien vers une activité "Interactive Book" qui s'ouvre de manière indépendante, il est possible de passer par l'ajout d'une activité.

➤ Activez le mode édition, cliquez sur **+** [Ajouter une activité ou ressource](#) et sélectionnez l'activité



Consultez la **fiche réflexe "H5P"** pour intégrer l'activité à partir de votre banque de contenu.