# Créer un module d'apprentissage interactif

Objectifs

· Introduction Thème 1 du
 développem

■ Collège Marie Curie

DANE - For

Participant

ڬ H5P – Documentation Tool

Thème 2 du développement

appuyer ou nuancer mes pro plus, néanmoins, toutefois...)

Banque de contenus

de bord / Cours / Es

Je rédige un argument (une idée) dans chaque première phrai ponse directe à la problématique (aucune date, aucun chiffre) Je justifie chaque argument avec des exemples (dates, chiffres J'utilise des connecteurs logiques pour organiser, poyver ou nuancer mes propos (tout d'abord, ensuite, de

Etapes à suivre

Le module "Documentation Tool" permet à l'enseignant Exemple de documentation tool d'accompagner l'élève dans la rédaction d'un texte organisé :

- La rédaction peut être divisée en différentes étapes
- Des consignes et des aides peuvent être accessibles à O Thême 2 du chaque étape
- L'élève peut se fixer au départ des objectifs et s'évaluer Avez-vous rel objectifs 7 une fois la rédaction terminée

# Pistes pédagogiques :

- Accompagner l'élève dans la rédaction d'un texte long et structuré
- Le texte ainsi rédigé et l'autoévaluation de l'élève peuvent être ensuite téléchargé au format Word et envoyé à l'enseignant grâce à l'activité "Devoir" de Moodle.

### ETAPE 1 : Création de l'activité H5P

- Dans votre cours Moodle,
- 1. Cliquez sur le menu "Banque de contenus"
- 2. Cliquez sur le bouton "Ajouter"
- 3. Sélectionnez l'activité "Documentation Tool"

### ETAPE 2 : Paramétrage de l'activité H5P

- Dans la page de paramétrage de l'activité
- 1. Donnez un titre à votre activité H5P : c'est le nom qui s'affichera dans votre Banque de contenu
- 2. En-tête : c'est le titre qui apparaîtra sur l'activité, à gauche de l'écran, au-dessus des étapes de rédaction
- 3. Sur votre 1<sup>ère</sup> page, Choisissez le type de contenu de page. Quatre possibilités :
  - Standard page : page standard (consigne, boites de rédaction, image)
  - Goals page : page d'objectifs (l'élève fixe les objectifs de son travail, cette page est en principe insérée en premier)
  - Goals assessment page : évaluation par l'élève des objectifs fixés au début du travail (cette page est en principe l'avantdernière)
  - Document Export Page : génération du document et exportation au format Word ou texte (cette page est en principe la dernière)

×

- 4. Insérez une nouvelle page, c'est-à-dire une nouvelle étape au processus de rédaction.
- 5. Enregistrez





00

STEPHANE KLEIN







Goals page Goals assessment page Document Export Page

### Goal page : page d'objectifs

Cette étape, souvent insérée en première position dans le module, invite l'élève à se fixer des objectifs pour son travail de rédaction.

- 1. Donnez un titre à cette phase du travail.
- 2. Expliquez ce que vous attendez des élèves.
- 3. Chaque élève pourra créer un ou plusieurs objectifs
- **4. Apportez des précisions** sur certains aspects de la consigne si cela vous semble nécessaire.

Goals page tre * Metadonnée illisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs Goals page sans nom escription es	- Concercentipla
tre * Métadonnées illisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs Goals page sans nom escription e	
Ilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs Goals page sans nom escription escripti	
Goals page sans nom 2 escription 2 Entrez les objectifs de la page. Entrez les objectifs sur lesquels vous avez choisis de travailler. éfinir le texte du lien vers un objectif * exte qui apparaît sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif 3 titulé pour un objectif créé par l'utilisateur * exte qui sera utilisé comme initiulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * : texte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 't texte. objectif sajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide pouplétez l'information complémentaire utile	
escription escription des objectifs de la page. Entrez les objectifs sur lesquels vous avez choisis de travailler. éfinir le texte du lien vers un objectif * exte qui apparaît sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif • 3 titulé pour un objectif créé par l'utilisateur * exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * is texte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 't texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Supprimer tre pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
escription des objectifs de la page. Entrez les objectifs sur lesquels vous avez choisis de travailler. éfinir le texte du lien vers un objectif * exte qui apparaît sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif • 3 titulé pour un objectif créé par l'utilisateur * exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * : texte va afficher le nombre d'objectifs ont été ajoutés * : texte va afficher le nombre d'objectiff * exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide pouplétez l'information complémentaire utile	
Entrez les objectifs sur lesquels vous avez choisis de travailler. éfinir le texte du lien vers un objectif * exte qui apparât sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif • 3 titulé pour un objectif créé par l'utilisateur exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui apparât lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer 4 tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
éfinir le texte du lien vers un objectif* exte qui apparaît sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif  titulé pour un objectif créé par l'utilisateur* exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur  éfinissez le texte initial de l'objectif* exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici  exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés *  i texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser  exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour plus omplétez l'information complémentaire utile	
éfinir le texte du lien vers un objectif * Exte qui apparaît sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif • 3 atitulé pour un objectif créé par l'utilisateur * Exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * Exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * e texte va afficher le nombre d'objectifs ont été ajoutés * e texte va afficher le nombre d'objectiff * Préciser exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide proplétez l'information complémentaire utile.	
Exte qui apparait sur le bouton pour créer un nouvel objectif. Créer un nouvel objectif Autitulé pour un objectif créé par l'utilisateur Exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif* exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés* e texte va afficher le nombre d'objectifs oréés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 'l' texte pour le bouton "Préciser l'objectif"* Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide omplétez l'information complémentaire utile	
Créer un nouvel objectif	
titulé pour un objectif créé par l'utilisateur *  Exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur.  Objectif créé par l'utilisateur  éfinissez le texte initial de l'objectif *  exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif.  Ecrivez ici  exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés *  exte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 't  exte pour le bouton "Préciser l'objectif" *  Préciser  exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" *  Supprimer  tre pour le texte d'aide  tre pour le texte d'aide  pour le texte d'aide  pour le texte d'aide  pour le texte d'aide  fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'aide fre pour le texte d'	
exte qui sera utilisé comme intitulé d'un objectif créé par l'utilisateur. Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte va afficher le nombre d'objectifs ont été ajoutés * exte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où ' exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide pomplétez l'information complémentaire utile	
Objectif créé par l'utilisateur éfinissez le texte initial de l'objectif * exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs or étés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 't texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
éfinissez le texte initial de l'objectif* exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés* exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés* exte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 't exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
erinissez le texte initial de l'objectif " exte qui apparaît lors de la création d'un nouvel objectif. Ecrivez ici exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte qui indique combien d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où 'i exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide cre pour le texte	
Ecrivez ici  Ecrivez ici  exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés *  exte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où ' texte.  objectifs ajoutés :  exte pour le bouton "Préciser l'objectif" *  Préciser  exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" *  Supprimer  tre pour le texte d'aide  tre pour le texte d'aide  En savoir plus  pomplétez l'information complémentaire utile	
exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * exte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où ' texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer  tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
exte qui indique combien d'objectifs ont été ajoutés * : texte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où ' texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
: texte va afficher le nombre d'objectifs créés, par exemple : 'objectifs ajoutés : 5' où ' texte. objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus	
objectifs ajoutés : exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour le texte d'aide En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	'Objectifs ajoutés :' e
exte pour le bouton "Préciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
exte pour le bouton "Preciser l'objectif" * Préciser exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
exte pour le bouton "Supprimer l'objectif" * Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
Supprimer tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
tre pour le texte d'aide tre pour afficher à l'utilisateur une information complémentaire utile. En savoir plus pomplétez l'information complémentaire utile	
tre pour re texte d'alue	
En savoir plus omplétez l'information complémentaire utile	
omplétez l'information complémentaire utile	
omplétez l'information complémentaire utile	
vous pouvez saisir l'information complémentaire utile pour l'utilisateur.	

### Standard page : page standard

- 1. Donnez un titre à votre page.
- 2. Sélectionnez le type d'élément à ajouter.

Il est possib	e d'ajouter :	
---------------	---------------	--

- Du texte
- -Text Text input field editor element Image
- Des images
- Une boite dans laquelle l'utilisateur pourra ajouter son propre texte.
- 3. Ajoutez un nouvel élément à la page. Chaque élément

peut être ensuite supprimé 🗵 ou déplacé indépendamment des autres.

 Si nécessaire, vous pouvez inclure une aide supplémentaire.

	Type de Page *					
	Bibliothèque pour cette page.					
	Standard page					
	Titre * Métadonnées					
	utilise pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs					
	Standard page sans nom					
	Eléments*					
	Type d'élément					
	v					
er	Librairie de cet élément.					
	- 🗸 🕅 Copier					
nt						
~						
~						
	Intitulé du texte d'aide * 4					
	Intitulé pour afficher des informations composition dires utiles à l'utilisateur.					
e	En savoir plus					
	Renseigner les informations complémentaires utiles à l'utilisateur					
	Vous pouvez renseigner ici les information complémentaire utiles à l'utilisateur, qui seront affichées au clic					

Texte*				
B I S IIx ≣ Ξ Ξ Ξ Ξ Ξ □ Normal -				
Le texte du prof				
body p				
Image*				
+ Ajouter				
Texte alternatif *				
Obligatoire. Ce texte sera affiché si l'image en paraît pas dans le navigateur.				
b				
Description du champ de saisie				
Description de l'information que l'utilisateur doit saisir.				
B I U I <sub>x</sub> E Ξ Ξ ∷ ∷ ∷ ∞ ∞ ⊟ Normal -				
Consignes pour la rédaction a				
body p em				
Texte de l'espace réservé				
Un texte de l'espace réservé pour l'utilisateur.				
• b				
Taille du champ de saisie				
La taille du champ de saisie en nombre de lignes qu'il peut contenir.				
Champ requis *				
Cocher pour indiquer que ce champ est requis. L'utilisateur doit compléter tous les champs requis pour être en mesure d'exporter le document.				
1 line 🗸				
Required field     Check to make this field required, the user must answer all required fields to be able to export a document.				

### Exemple avec un texte et un champ de saisie :

Outil de documentation	Page Standard
Page Standard	Le texte du prof
	Consignes pour la rédaction
	Remaining characters: 100

### 🔰 L'élément "Texte"

**Entrez votre texte**. Il sera affiché dans la page pour lecture par l'élève.

- 🔰 L'élément "Image"
  - a. Téléchargez l'image à partir de votre ordinateur.
  - **b.** Entrez un texte alternatif. Celui-ci ne s'affichera pas.
- L'élément "champ de saisie de texte" (Text input field editor element)
- a. Entrez votre consigne
- b. Champ de saisie : un texte entré ici apparaîtra en grisé dans la boite d'entrée de l'utilisateur. Il peut servir à fournir des repères pour l'organisation de la réponse ou quelques précisions.
- c. Précisez le nombre de caractères du texte demandé.



- L'information de cette page est fausse, il ne s'agit pas
  du nombre de lignes
- Si vous laissez le champ vide, il n'y aura pas de limitation
- d. Cochez la case si cette étape est obligatoire. Si cette case est cochée, l'utilisateur ne pourra pas exporter le document tant qu'il n'aura pas entré un texte dans le champ prévu pour la réponse

### Goals assessment page : évaluation par l'élève des objectifs

Cette page est à situer en principe juste avant la phase d'exportation. Elle permet à l'élève d'évaluer le degré de réussite de son travail par rapport aux objectifs qu'il s'est lui-même fixé. Cette **auto-évaluation** est intégrée au fichier d'exportation.

- 1. Entrez un titre, une consigne.
- 2. Déterminez les rétroactions (feedbacks) que visualisera l'élève en fonction de son auto-évaluation
- **3.** Il est comme toujours possible de **prévoir un texte d'aide** (le lien s'affichera en haut et à droite de la page)

Titre du texte d'aide *	
Titre pour afficher l'information complémentaire utile à l'utilisateur.	
En savoir plus	
Complétez l'information supplémentaire utile	
lci vous pouvez saisir l'information complémentaire utile pour l'utilisat	eur. 3



### Document Export Page : génération du document

La traduction de cette page est incomplète

La page d'exportation de génération du document permet de générer un document au format .docx avec l'ensemble des éléments entrés par l'utilisateur, organisés en fonction des pages qui ont été définies au travers de la chronologie du travail.

- **1. Entrez un titre, une consigne** ou une rapide explication.
- 2. Entrez un texte d'aide.

Par exemple : "Une fois le texte exporté n'oubliez pas de le déposer dans l'activité DEVOIR associée à cet exercice pour que votre professeur vous évalue à son tour."

# Document Export Page sans nom Description Description Description pour la page d'exportation. Vous pouvez choisir d'exporter le texte, les objectifs et l'évaluation des objectifs. ravers de la chronologie Intitulé du bouton "Créer le document" \* Texte qui apparaît sur le bouton "Créer le document". Créer le document Intitulé du bouton "Sélectionner tous les textes" \* Texte qui apparaît sur le bouton "Sélectionner tous les textes". Sélectionner tous les textes Intitulé du bouton "Exporter le document" \*

Titre \* Métadonnées

tilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Exporter le document

**Titre du bouton "En savoir plus" \*** Texte qui apparaît sur le bouton pour afficher une information complémentaire utile pour l'utilisateur.

1

En savoir plus
Complétez l'information supplémentaire utile \*
Li vous pouvez saisir l'information complémentaire utile pour l'utilisateur.

Export

Texte d'un champ de saisie requis et non renseigné \*

Un message d'erreur qui est affiché si un ou plusieurs champs de saisie requis n'ont pas été renseignés par l'utilisateur.

Un ou plusieurs champs de saisie requis n'ont pas été renseignés.

Fill in additional help information

Here you can fill in additional helpful information for the user.

# **ETAPE 3 : Publication**

### **OPTION 1 : Intégration dans la page de cours (ressource Étiquette)**

### Il est possible d'afficher directement votre module "Documentation tool" dans le cours par le biais d'une étiquette.

- > Activez le mode édition, cliquez sur + Ajouter une activité ou ressource et sélectionnez la ressource "Etiquette"
- 1. Dans l'éditeur de texte de l'étiquette, cliquez sur l'icône H-P
- Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, cliquez sur "Parcourir les dépôts" et recherchez votre activité dans la banque de contenu. Sélectionnez l'option de votre choix (Copie ou Alias)
- **3.** Cliquez sur le bouton "**Insérer H5P**". Le logo H5P s'affiche dans l'éditeur de texte.
- 4. Cliquez sur "Enregistrer et revenir au cours"



## **OPTION 2 : Diffusion d'une activité "Documentation Tool" (À PRIVILÉGIER)**

Pour un bon suivi des résultats des élèves, il est :

- déconseillé de l'intégrer dans une étiquette via le bouton de l'éditeur de textes (option 1 présentée ci-dessus)
- conseillé de créer une activité H5P (bouton bleu)

> Activez le mode édition, cliquez sur + Ajouter une activité ou ressource et sélectionnez l'activité

Consultez la fiche réflexe "H5P" pour intégrer l'activité à partir de votre banque de contenu.

© Rectorat de l'académie de Reims – DANE / S. Klein - <u>support-ent@ac-reims.fr</u> novembre 2020

H-₽

Н5Р ☆ **1**