



**H5P est un plugin centré sur la création de contenus interactifs au format HTML 5, c'est-à-dire à un format compatible avec tous types de terminaux (ordinateurs, tablettes, smartphones).**

Simple d'utilisation, il permet d'élaborer de types d'activités :

- des ressources interactives, images réactive, vidéos interactives, frise chronologique, accordions...
- des activités d'entraînement, quizz, tests, formulaires, flash cards...

Les contenus élaborés peuvent être facilement échangés entre enseignants.

**Pistes pédagogiques :**

- Préparer une vidéo avec des questions, des pauses, un chapitrage pour de la pédagogie inversée
- Préparer des *flash cards* afin d'aider les élèves à mémoriser le cours
- Enrichir une image étudiée en cours avec des liens, du texte, de la vidéo et des images

**⚠ Avant d'intégrer une activité H5P dans son cours, il faut déjà l'avoir créé au préalable dans la banque de contenus du cours.**

## Intégrer un contenu H5P directement dans sa banque de contenus

➡ **Créer une activité H5P dans sa banque de contenus.**

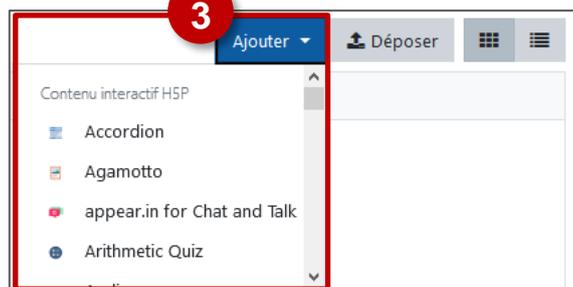
Dans votre cours Moodle, à gauche, dans le **menu de navigation générale**,

1. Cliquez sur "**Banque de contenus**"
2. Cliquez sur "**Ajouter**" pour créer une nouvelle activité H5p



**3. Choisir son activité.**

Une liste déroulante avec l'ensemble des activités disponibles apparaît. Elles sont classées par ordre alphabétique.



**Il existe une fiche réflexe détaillée sur chaque activité.**

N'oubliez pas de cliquer sur "**Enregistrer**" à la fin de la création de votre nouvelle activité H5p.



**Remarque :** L'accès à la banque de contenus peut se faire en créant une activité H5P (voir page suivante) et en cliquant sur **banque de contenus (s'ouvre dans une nouvelle fenêtre)**.



## Intégrer un contenu H5P dans son cours Moodle

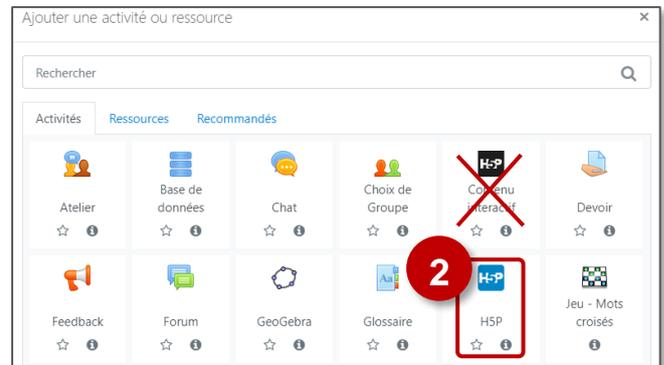
### ➤ Ajouter une activité H5P

1. Dans votre cours Moodle, **activez le mode édition**



2. Dans la section souhaitée, cliquez sur **+ Ajouter une activité ou ressource**

Dans l'onglet "**Activités**", sélectionnez "**H5P**"



**⚠ Pour intégrer une activité H5P dans son cours, il faut de préférence utiliser l'activité H5P et non plus le contenu interactif qui est voué à disparaître.**

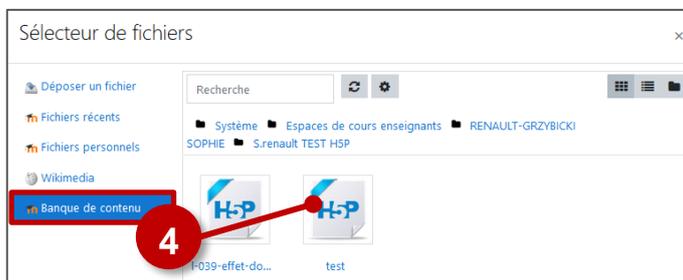
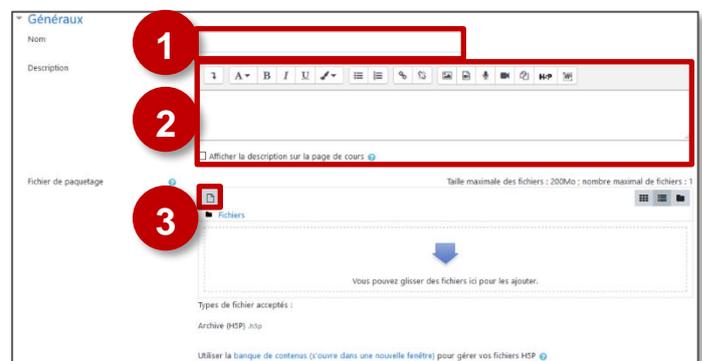
### ➤ Dans la page de paramétrage qui s'affiche :

1. **Donner un nom** à votre activité

2. Si vous le souhaitez, rédigez une brève description et si vous voulez qu'elle apparaisse sur la page de cours, cochez la case "**Afficher la description sur la page de cours**"

3. Dans le fichier de paquetage, cliquez sur l'icône "**ajouter**"

4. Dans le sélecteur de fichiers, cliquez sur **Banque de contenus**



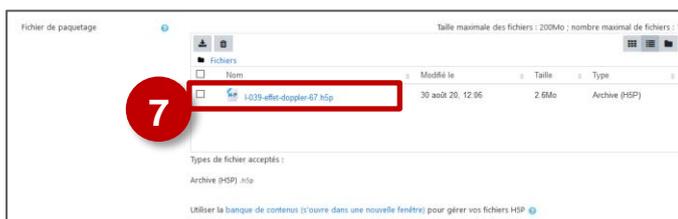
5. **Faire une copie ou un alias** du fichier

6. Cliquez sur le bouton "**Sélectionnez le fichier**"

- **COPIE** : l'animation H5P ne bougera plus, quelles que soient les modifications faites sur l'original dans la banque de contenu
- **ALIAS** : les modifications ultérieures faites sur l'original dans la banque de contenus seront répercutées sur chaque alias.



7. Le fichier précédemment choisi apparaît alors dans le fichier de paquetage



8. N'oubliez pas d'enregistrer

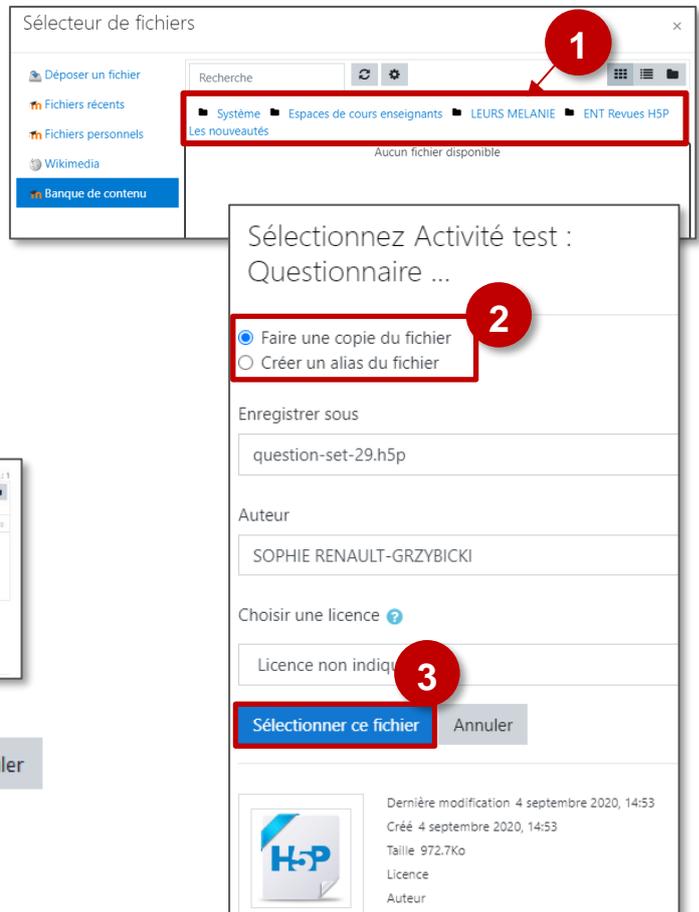


## Rajouter une activité H5P d'un autre cours

Grâce à la banque de contenus, vous pouvez utiliser des activités H5P que vous avez déjà réalisées dans d'autres cours. Vous pouvez également utiliser les activités H5P réalisées par d'autres collègues si vous avez les droits sur leurs cours.

**Lorsque vous effectuez cette opération, l'activité H5P n'apparaît pas dans la banque de contenus de votre cours. Vous pouvez donc l'utiliser mais pas la modifier.**

1. Dans la **banque de contenu**, remontez à la **catégorie à votre nom et identifiez l'activité H5P à ré-utiliser**
2. Choisissez l'option "**Faire une copie**" ou "**Créer un alias**"
3. **Sélectionnez le fichier**



4. Le **fichier précédemment choisi apparaît**



5. **N'oubliez pas d'enregistrer.**

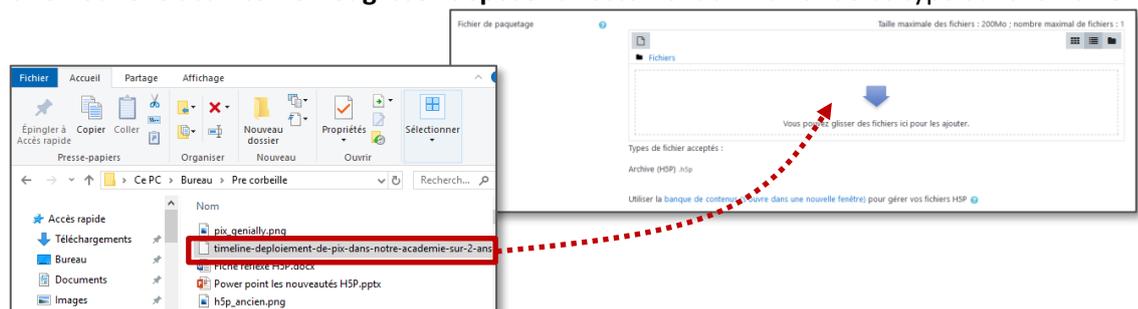


## Intégrer un contenu H5P dans son cours Moodle à partir de contenu extérieur

Il est possible de déposer une activité H5P déjà existante (Ces fichiers ont une extension *.h5p*) :

- Activité récupérée à partir de l'ancien module "Activité interactive"
- Activité qu'un collègue vous a envoyé
- Activité déjà créée sur le site h5p.org

➡ Vous pouvez **créer une nouvelle activité H5P et glisser-déposer** directement un fichier de ce type dans le **fichier de paquetage** :



➔ Mais vous pouvez aussi utiliser la **banque de contenus** :

1. Cliquez sur **Déposer**



2. Dans la fenêtre qui s'ouvre :

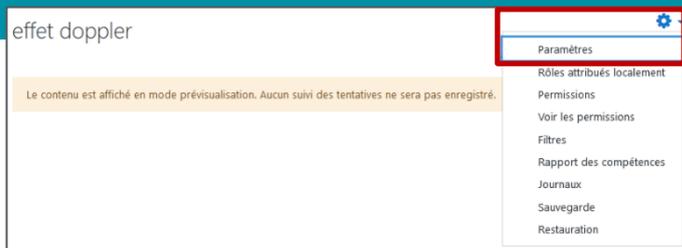
- **Glissez-déposez** un fichier de type .h5p ou
- Passez par la navigation avec "**Choisir un fichier**"



3. N'oubliez pas de cliquer sur **Enregistrer**.

## Modifier les paramètres d'une activité

Si vous souhaitez modifier votre activité H5P, il suffit de l'afficher dans Moodle, de cliquer sur l'**engrenage** associé à l'activité, en haut à droite de celle-ci et de sélectionner "**Paramètres**" dans le menu déroulant.



Dans la page des paramètres de l'activité :

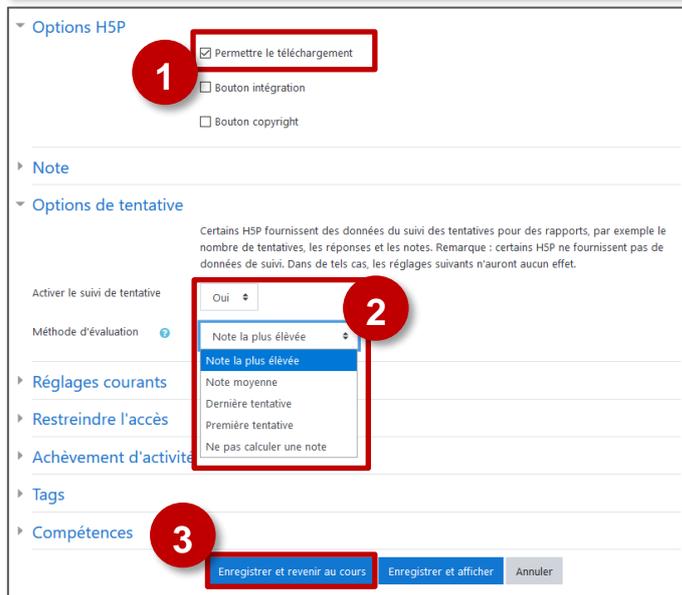
1. **Options H5P :**

Si vous voulez pouvoir télécharger le fichier dans les options H5P du formulaire, cochez "**Permettre le téléchargement**"

2. **Options de tentative :**

- Pour certaines activités H5P, il est possible d'**activer le suivi de tentatives**.
- La **méthode d'évaluation** sera possible sur plusieurs choix. Le choix par défaut est de conserver la meilleure tentative.

3. La construction de votre activité H5P terminée, n'oubliez pas de cliquer sur "**Enregistrer et revenir au cours**"



## Suivre l'utilisation de H5P par les élèves

➔ Les résultats des activités H5P remontent dans le carnet de note Moodle de l'élève.

Attention cependant, l'application ne retient que la note obtenue lors du réglage des "Options de tentative" (ici la note la plus élevée).

© Rectorat de l'académie de Reims – DANE / S. Renault octobre 2020



La remontée des résultats n'est faite qu'à la fin de l'activité. **Pour y accéder :**

1. Cliquez sur le menu "Notes"
2. Cherchez votre activité H5P parmi les activités proposées
3. Un clic sur la loupe 🔍 en face des résultats d'un élève permet d'accéder au **détail de l'activité de l'élève** :

