

## ➤ H5P *Speak The Words*

### Prononcez les mots



Dans un cadre éducatif, *Speak The Words* peut être utile aux enseignants de langue vivante. Ce module H5P permet de poser une question à l'élève. En retour, l'application web attend un mot de vocabulaire ou une phrase courte et simple. Celle-ci doit être prononcée à haute voix, *Speak The Words* étant capable de reconnaître si l'élève a prononcé correctement les bons mots.

#### Attention cependant :

- Ce module H5P fonctionne uniquement avec le navigateur Chrome ;
- *Speak The Words* nécessite que l'environnement autour de l'élève ne soit pas trop bruyant. Il est donc plutôt recommandé de le faire utiliser par les élèves pour un entraînement à la maison ou pour une courte séance de travail en classe en petit groupe ;
- La qualité du microphone du terminal joue bien entendu un rôle fondamental. Il peut être nécessaire sur certains appareils d'utiliser un microphone extérieur.



#### Piste pédagogique :

- Faire réciter le vocabulaire de la leçon et contrôler sa bonne prononciation à partir d'images ;
- Permettre à l'élève de s'entraîner sur le vocabulaire ou des phrases simples à l'oral à la maison.

### ► Création de l'activité H5P

- Dans votre cours Moodle, **activez le mode édition** en cliquant sur l'engrenage qui vous permet d'ajouter du contenu dans votre cours et en choisissant dans le menu « Activer le mode édition ».
- Dans la section souhaitée, cliquez sur « **Ajouter une activité et ressource** » et choisissez dans la partie « Activités » du menu déroulant « **H5P Contenu interactif** »



- Dans le formulaire qui s'affiche :

Ajout Contenu interactif à Section 1

Description :

Editeur

H5P Sélectionner le type d'activité

Créer une Activité Téléverser

Si vous le souhaitez, rédigez une brève description et dans ce cas cochez la case « Afficher la description sur la page de cours ».

Cliquez sur *Sélectionner le type d'activité* afin de choisir le type d'activité que vous souhaitez construire.

- Choisir « **Speak the Words** » ou « **Speak the Words Set** » dans la liste déroulante listant l'ensemble des activités disponibles. Le bouton « *Détails* » permet d'accéder à une description du module et à un exemple d'activité.

Classer les activités par fréquence d'utilisation, par ordre alphabétique...



Rechercher une activité  
Avoir d'avantage d'informations sur l'activité

- La construction de votre activité H5P terminée, n'oubliez pas de cliquer en bas de la page sur « **Enregistrer et revenir au cours** » ou « **Enregistrer et afficher** ».



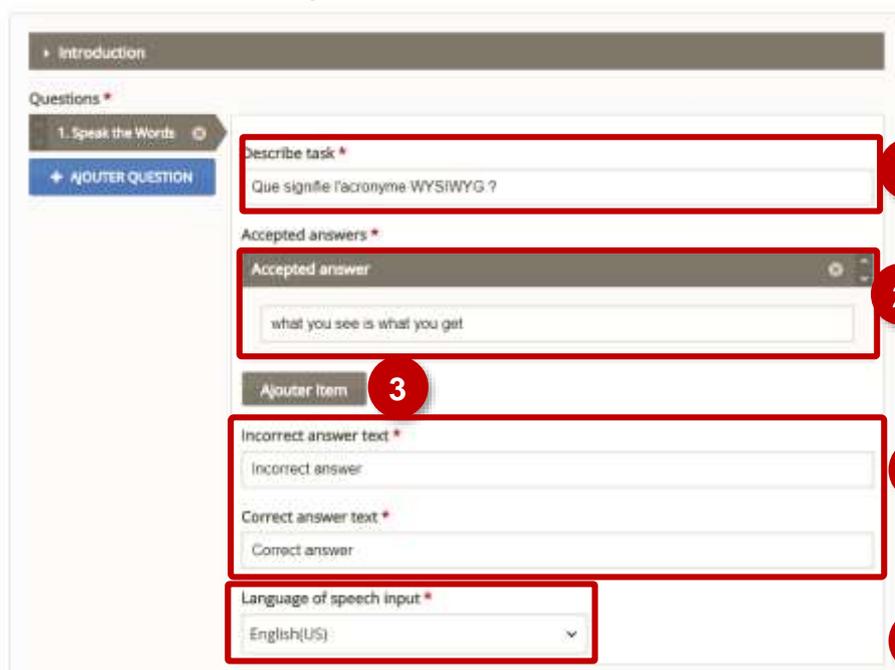
- Si vous souhaitez modifier votre activité H5P, il suffit de l'afficher dans Moodle, de cliquer sur l'engrenage associé à l'activité, en haut à droite de celle-ci et de sélectionner « **Paramètres** » dans le menu déroulant.



## ▶ Paramétrer et entrer la question

L'interface présentée ici est celle de *Speak the Words Set*. L'unique différence avec *Speak the Words* est qu'elle permet d'entrer plusieurs questions.

### ➤ Entrer une question



1 Entrez la question posée à l'élève.

2 Notez les réponses acceptées. Attention, vous ne pouvez noter au maximum qu'une phrase courte dénuée de ponctuation.

4 Adaptez le **Feedback** si nécessaire.

5 Sélectionnez la langue de réponse.

### ➤ Ajouter une question (*Speak the Words Set* uniquement)



Cliquez sur « **Ajouter une question** ».

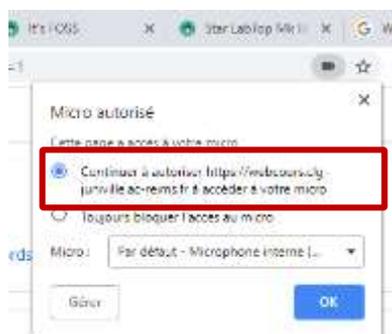
Vous pouvez librement :

- Les déplacer  ;
- Les supprimer  ;

## ▶ Première utilisation par l'élève



L'élève devra cliquer sur le bouton « *Push to speak* » afin que l'application web puisse écouter sa réponse.



Lors de la première utilisation, l'élève devra autoriser l'utilisation du micro par la page internet.