

HP5 Faire créer un module H5P par les élèves

H5P est un outil qui permet à l'enseignant de produire de nombreux modules interactifs à destination de ses élèves. Il est cependant aussi possible de paramétrer ses activités H5P pour que les élèves puissent les modifier et ainsi créer eux-mêmes leurs quizz, leurs images augmentées, leurs vidéos interactives... Elles seront ensuite partagées avec le reste de la classe.



Piste pédagogique :

- Faire créer des quizz par les élèves ;
- Faire produire par les élèves une image « augmentée » ;
- Etc.

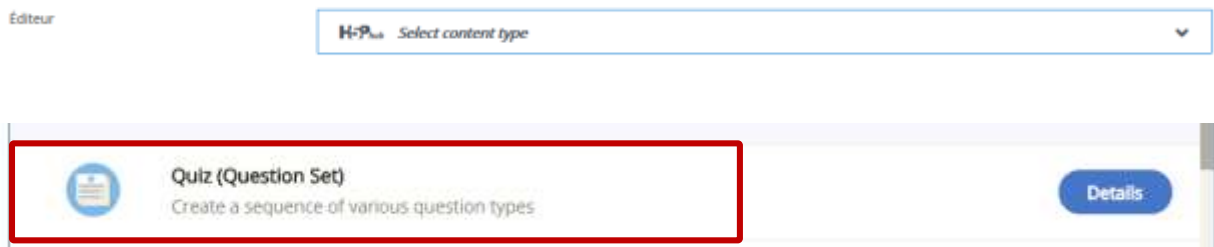
► Etape 1 : création de l'activité H5P

La création de l'activité H5P se fait de manière classique, en cliquant sur « **Ajouter une activité ou une ressource** » et en sélectionnant « **Contenu interactif** » dans la liste des activités.



Dès le départ, **certains champs doivent être remplis obligatoirement**. Ils pourront ensuite être modifiés par les élèves donc n'y accordez pas trop d'importance.

1. **Editeur** : sélectionnez le type de contenu H5P, ici *Quiz (Question Set)* puisque nous souhaitons que les élèves puissent créer leurs propres quizz.

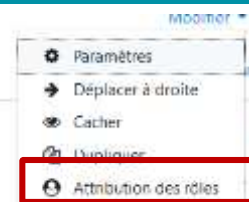


2. **Donnez un titre à l'activité** avant de cliquer sur « **Enregistrer et afficher** » sans rien modifier d'autre.



▶ Etape 2 : donner à l'élève l'accès à l'activité en modification

- Il faut maintenant donner aux élèves souhaités l'accès à l'activité en modification. Il s'agit pour cela de leur donner le rôle d'enseignant, mais uniquement sur l'activité considérée. Pour cela, cliquez sur « **Modifier** » l'activité puis sur « **Attribution des rôles** ».
- Vous accédez à un tableau énumérant les rôles donnés dans l'activité. Afin qu'il puisse modifier une activité, il faut donner le rôle d'enseignant à l'utilisateur sur celle-ci. Cliquez **donc** sur « **Enseignant** ».



Rôle	Description	Utilisateurs avec ce rôle
Enseignant	Le rôle "Enseignant" permet de tout faire dans un cours, y compris ajouter et modifier les activités et donner des notes aux étudiants	0
Tuteur	Les Tuteurs peuvent enseigner dans un cours et donner des notes aux élèves, mais ne peuvent ni ajouter, ni modifier des activités.	0
Élève		0

- Dans le nouveau tableau qui apparaît, la colonne de droite liste les utilisateurs inscrits au cours Moodle, la colonne de gauche les utilisateurs ayant le rôle d'enseignant sur l'activité. Il suffit **de sélectionner les élèves souhaités dans la colonne de droite et de cliquer sur « Ajouter » pour les faire passer dans la colonne de gauche**. Vous pouvez aussi effectuer une recherche par utilisateur pour aller plus vite.

L'interface de gestion des rôles est divisée en deux colonnes : « Utilisateurs existants » et « Utilisateurs potentiels ». La colonne de gauche (existants) est actuellement vide. La colonne de droite (potentiels) contient une liste d'utilisateurs. Un utilisateur est sélectionné et mis en évidence par un rectangle rouge avec le chiffre « 1 ». Un bouton « Ajouter » est également mis en évidence par un rectangle rouge avec le chiffre « 2 ». Des champs de recherche et des boutons « Effacer » sont présents en bas de chaque colonne.

- A partir de ce moment, les élèves ont accès à l'activité en modification et voient apparaître en haut à droite de celle-ci l'engrenage. Ils peuvent sélectionner « **Paramètres** » pour l'éditer.
- Une fois le travail achevé, nous vous déconseillons de laisser aux élèves des droits sur l'activité**. Il faudra donc leur enlever le rôle d'enseignant en faisant l'opération inverse, c'est-à-dire en les supprimant de la colonne de gauche.