

➤ H5P *Branching scenario* Créer un parcours d'apprentissage

Cette fonctionnalité du module H5P est encore en version beta. Elle n'est donc pas stabilisée, et n'est en conséquence pas encore disponible sur les Moodle des établissements. En revanche, vous pouvez y accéder en avant-première en vous créant un compte sur le site de H5P : <https://h5p.org>.

Branching scenario permet de construire un parcours d'apprentissage personnalisé pour les élèves. Un grand nombre de fonctionnalités H5P peuvent être associées (*Presentation, Video interactive...*) ; en fonction des réponses aux questions posées, l'élève suivra un parcours différent.



Piste pédagogique :

- Construire un parcours d'apprentissage autonome sur une notion de cours ;
- Préparer un parcours personnalisé ;
- Créer un module d'apprentissage interactif.

▶ Etape 1 : création de l'activité H5P

Contenu interactif

➤ Dans votre cours Moodle, **activez le mode édition** en cliquant sur l'engrenage qui vous permet d'ajouter du contenu dans votre cours et en choisissant dans le menu « Activer le mode édition ».

➤ Dans la section souhaitée, cliquez sur « **Ajouter une activité et ressource** » et choisissez dans la partie « Activités » du menu déroulant « **H5P Contenu interactif** »

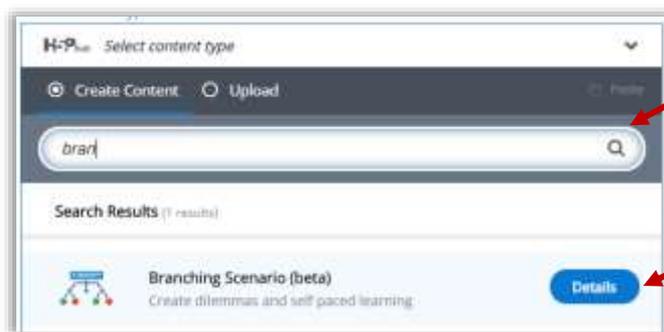


➤ Dans le formulaire qui s'affiche :

Si vous le souhaitez, rédiger une brève description et dans ce cas cochez la case « Afficher la description sur la page de cours ».

Cliquer sur *Sélectionner le type d'activité* afin de choisir le type d'activité que vous souhaitez construire.

➤ Choisir « *Branching scenario* » dans la liste déroulante listant l'ensemble des activités disponibles. Le bouton « *Détails* » permet d'accéder à une description du module et à un exemple d'activité.



Rechercher une activité en entrant les premières lettres de l'activité

Avoir d'avantage d'informations sur l'activité

- La construction de votre activité H5P terminée, n'oubliez pas de cliquer en bas de la page sur « **Enregistrer et revenir au cours** » ou « **Enregistrer et afficher** ».

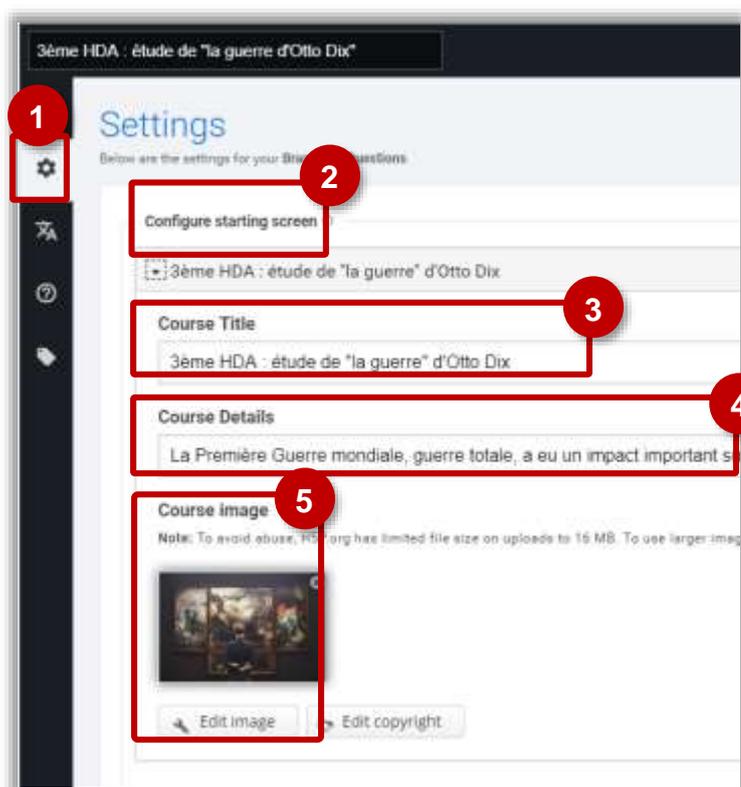


- Si vous souhaitez modifier votre activité H5P, il suffit de l'afficher dans Moodle, de cliquer sur l'engrenage associé à l'activité, en haut à droite de celle-ci et de sélectionner « **Paramètres** » dans le menu déroulant.



► Paramétrer le début et la fin de l'activité

- Il est possible de personnaliser les écrans de début et de fin de l'activité. Cliquez pour cela sur l'engrenage situé dans le bandeau de gauche de l'interface. Le paramétrage de l'écran de début (« *Configure starting screen* ») et de l'écran de fin est identique (« *Configure the default « End scenario » screen* »).



1. Cliquer sur l'engrenage pour accéder au paramétrage de la fin et du début du scénario.
2. Sélectionner la boîte correspondant au début (« *Configure start screen* ») ou à la fin (« *Configure the default « End scenario » screen* »).
3. Entrer le titre de la page.
4. Entrer un texte d'explication
5. Associer une image si vous le souhaitez.

Note : il est possible de paramétrer plusieurs écrans de fin mais il est pour cela nécessaire d'intervenir sur chaque embranchement (voir partie « Créer un embranchement dans un parcours pédagogique » et « Réorienter l'élève à la fin d'une activité »).

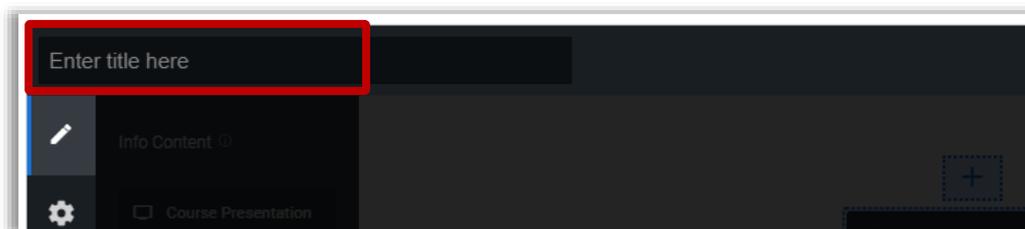
► L'interface de création, l'ajout d'activités

👉 L'interface de création s'organise en deux parties :

1. Les activités H5P disponibles et que vous pouvez intégrer à votre scénario
2. Votre scénario pédagogique et ses différents embranchements disponibles sous forme de carte.



👉 Donnez tout d'abord un titre à votre activité.



👉 **Pour ajouter une activité à votre scénario pédagogique**, il suffit de glisser-déposer l'activité souhaitée de la colonne de gauche où sont listées les activités H5P disponibles (Course Presentation, Text, Image, Image Hotspot, Interactive Video et Video) vers la partie droite correspondant aux embranchements de votre scénario. Les activités peuvent seulement être déposées sur les icônes .

1. Sélectionner l'activité souhaitée.
2. Glisser-déposer la à l'endroit souhaité dans votre activité.



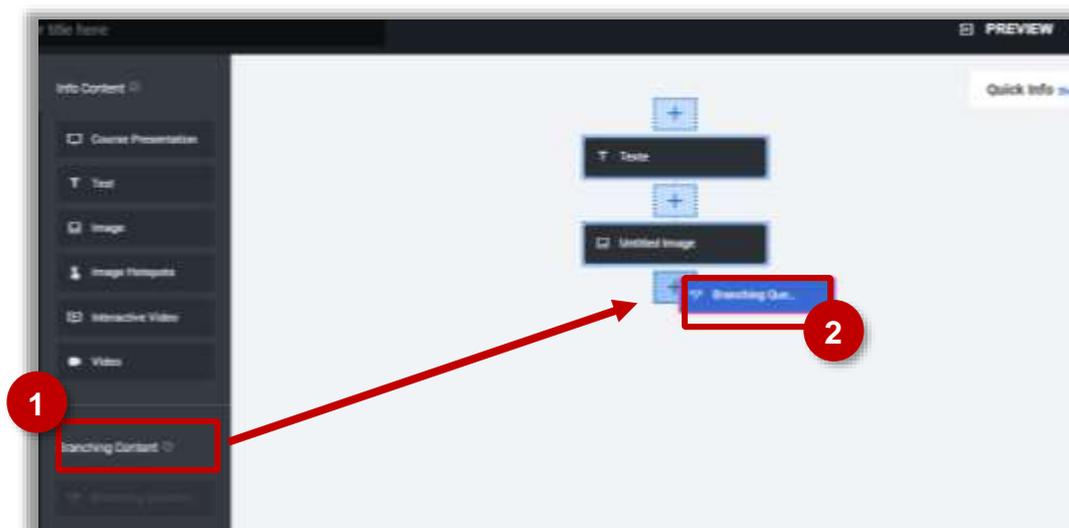
👉 **Pour le paramétrage de chaque activité, rappelez-vous à la Fiche-Réflexe correspondante.**

► Créer un embranchement dans un parcours pédagogique

➤ **Pour personnaliser le parcours de l'élève, il faut créer un embranchement dans le scénario.** Au niveau de celui-ci une question sera posée à l'élève. En fonction de la réponse, il pourra prendre un chemin d'apprentissage différent.

Pour cela, à partir du bandeau de gauche, déplacez « *Branching question* » sur une icône de votre scénario pédagogique .

1. Sélectionner « *Branching question* ».
2. Glisser-déposer à l'endroit souhaité dans votre scénario.



➤ **Complétez ensuite le formulaire pour créer les embranchements.**

1. Donner un titre à l'embranchement.

2. Entrer la question qui sera posée à l'élève.

3. Deux embranchements intitulés « *Alternative* » sont créés par défaut. Vous pouvez en ajouter d'autres en cliquant en bas de la fenêtre sur « *Add alternative* » en bas de la fenêtre.

[ADD ALTERNATIVE](#)

Pour chaque alternative :

- Entrez le texte qui apparaîtra à l'écran ;
- On peut choisir l'option associée dans la boîte intitulée « *Branching option* ».

[-](#)
Custom end scenario
Jump to another branch

► Réorienter l'élève à la fin de l'activité

Par défaut, à la fin de chaque activité, l'utilisateur est renvoyé vers l'activité suivante (« Jump to another branch ». Si vous souhaitez qu'au terme de celle-ci, il soit renvoyé vers une autre partie de votre scénario, il est nécessaire de paramétrer la boîte « Branching Options » située au bas du formulaire de création d'activité. Vous pouvez alors choisir :

- De **réorienter l'utilisateur vers une autre branche** que la branche suivante (« *Jump to another branch* ») ;
- De **mettre fin au scénario** à la fin de l'activité autre secteur (« *Custom end Scenario* ») ;

↳ Les options d'embranchement pour chaque alternative sont au nombre de deux :

- Soit vous choisissez « *Jump to another branch* », et dans ce cas vous renvoyez vers une autre branche du scénario qu'il vous faudra sélectionner dans un menu déroulant. Vous pouvez choisir d'afficher un *Feedback* pour l'utilisateur. Celui-ci peut associer texte et image ;
- Soit vous choisissez de mettre fin au module d'apprentissage et sélectionnez pour cela « *Custom end scenario* » dans la liste déroulante. Si vous le souhaitez, vous pouvez personnaliser la page de fin en incluant un titre (« *Custom end scenario title* »), un texte (« *custom end scenario text* ») et une image.



Lorsque l'embranchement est créé et que l'option « Jump to another branch » est sélectionnée, l'icône  apparaît.

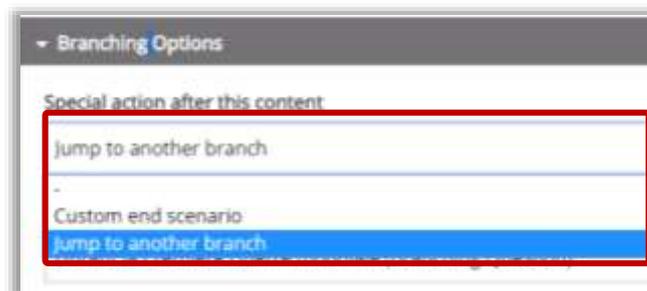
Lorsque l'embranchement est créé et que l'option « custom end scenario » est sélectionnée, l'icône  apparaît.

► Terminer le scénario à la fin de l'activité

Si vous souhaitez qu'au terme d'une activité placée sur une extrémité de branche, l'utilisateur soit réorienté, il est nécessaire de paramétrer la boîte « *Branching Options* » située au bas du formulaire de création d'activité.

Vous pouvez alors choisir :

- De **diriger l'utilisateur vers une branche ou une activité** (« *Jump to another branch* ») ;
- De **mettre fin au scénario** à la fin de l'activité (« *Custom end Scenario* »).



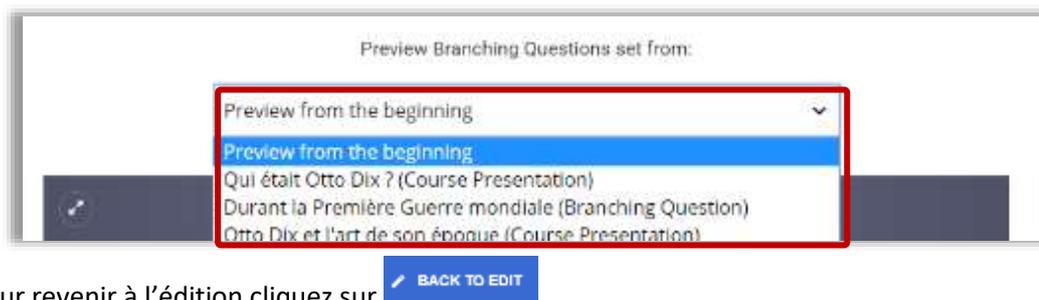
► Prévisualiser l'activité

👉 **Il est possible de prévisualiser la totalité de l'activité.**

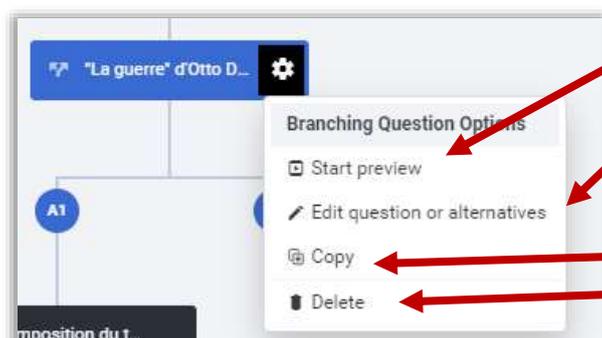
- Cliquez pour cela sur « **PREVIEW** » sur le bandeau situé en haut de l'interface.



- Vous pouvez ensuite tester votre activité ou choisir une branche particulière **en cliquant sur le menu déroulant situé au-dessus de l'espace de prévisualisation.**



- Pour revenir à l'édition cliquez sur .
- 👉 Vous pouvez aussi prévisualiser directement une branche en particulier en cliquant sur l'engrenage qui apparaît de chaque activité du scénario. Ce menu vous donne d'ailleurs plusieurs possibilités :



Prévisualiser l'activité.

Editer l'activité ou les choix proposés pour les embranchements.

Copier l'activité pour la coller ailleurs (voir paragraphe suivant).

Supprimer l'activité.

▶ Ajouter du contenu existant

Vous pouvez copier un contenu H5P existant dans un autre branchement du scénario.



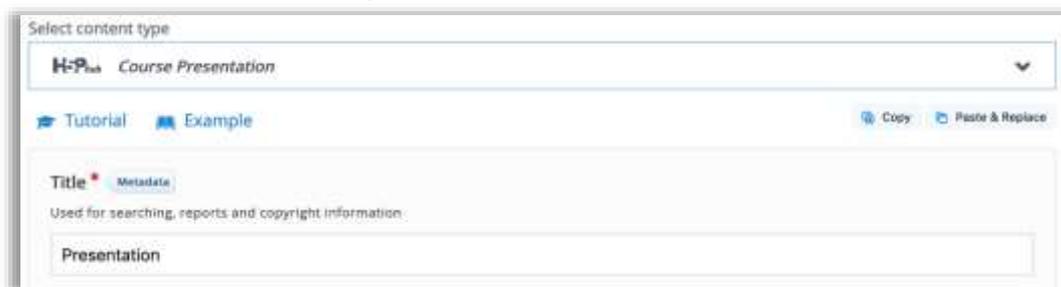
1. Sélectionner « **Copy** » dans « **Content Options** » du contenu que l'on désire copier.

2. Sélectionner « **Paste** » dans le menu de gauche.

3. Glisser-déposer le contenu copié à l'endroit souhaité de votre activité.

4. Puis compléter les paramètres de l'activité.

Vous pouvez copier un contenu H5P existant (Course Presentation, Image Hotspots ou Interactive Video) dans votre Branching Scenario.



1. Editer l'activité H5P que vous désirez copier. Sélectionnez « **Copy** » dans le menu en haut à droite.

2. Editer votre branching scenario, sélectionnez « **Paste** » dans le menu de gauche.

3. Glisser-déposer le contenu copié à l'endroit souhaité de votre activité et sélectionner « **Done** ».

▶ Des tutoriels en ligne sur le site H5P

En cliquant sur le point d'interrogation, vous avez accès sur le site H5P à des tutoriels en ligne soit en vidéo, soit en image animée.

